



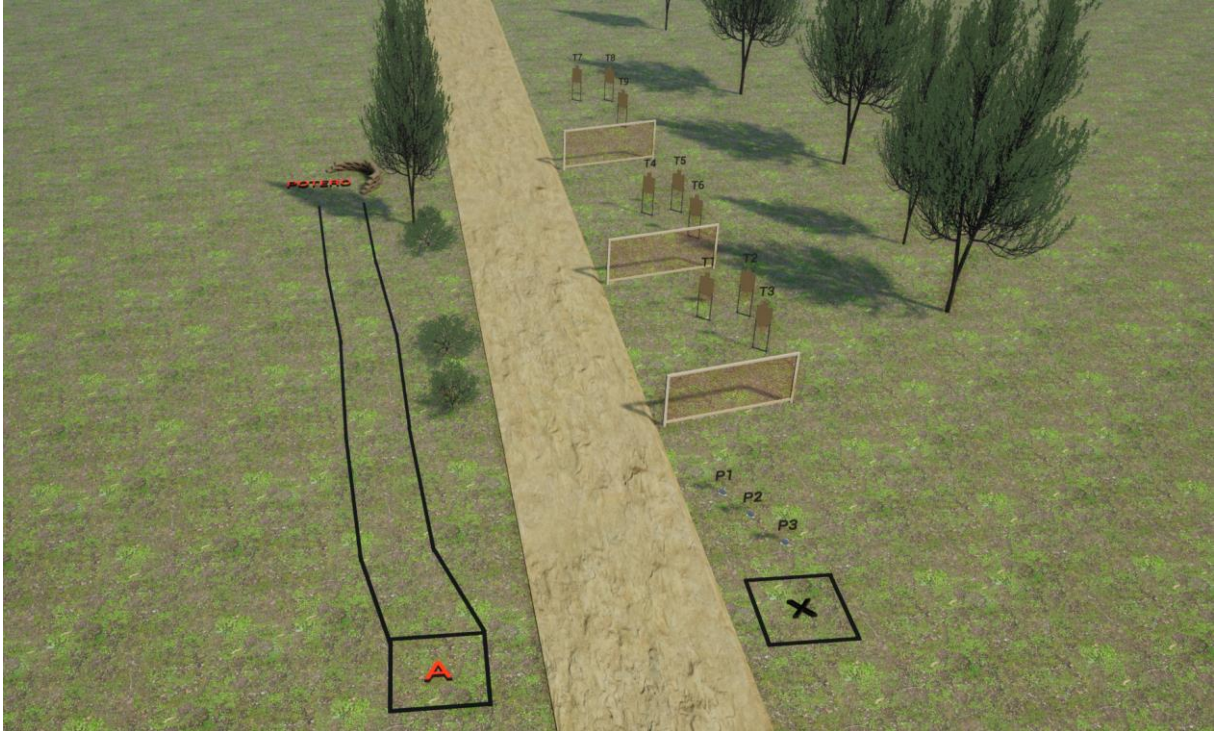
# EH SRA CUP 2/2024 Rasti 1: Kivääri



- Pistelaskutapa on rajoittamaton
- Rastilla on 12 SRA-taulua, 6 (10p) pepperpopper maalilaitetta.
- Max. pistemäärä 180 pistettä.
- Ampumaetäisyys 20-60m.
- Minimilaukausmäärä on 30.
- Käsittelysektorit merkattu sivuille keltaisin merkein ja ylös 90 astetta.
- Ampumasektorit merkattu maastoon valko-oranssein merkein, ylös puuston yläreuna.
- Rastin suoritus alkaa ajanottolaitteen merkkiäänestä ja päättyy viimeiseen laukaukseen.
- Aloitus alueelta A, kivääri ladattu ja varmistettu, normaalisti seisten.
- Äänimerkistä ammutaan alueelta A taulut 1-3 ja PP:t 1-2.
- Edetään alueelle B, josta ammutaan taulut 4-6 ja PP:t 3-4.
- Edetään alueelle C, josta ammutaan taulut 7-9 ja PP 5.
- Edetään alueelle D, josta ammutaan taulut 10-12 ja PP 6.
- Pakollinen varmistus siirtymillä.
- Johtuen PV:n varomääräyksistä alle 25m etäisyydelle ei saa ampua, mikäli kilpailija ampuu alle 25 metrin etäisyydelle johtaa se hylkäykseen. Tuomari pyrkii varoittamaan ensin vaarallisesta toiminnasta.
- Rangaistukset voimassa olevien sääntöjen mukaan.



# EH SRA CUP 2/2024 Rasti 2: Pistooli

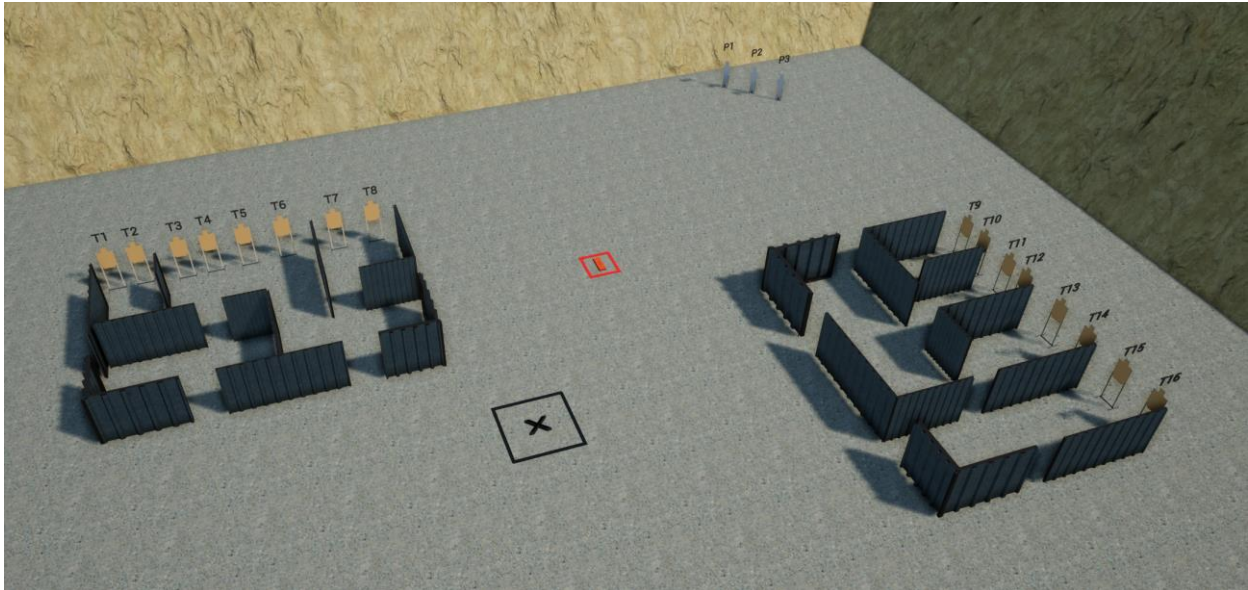


Olet tiedustelemassa vihollisen asemia. Kiväärisi on paskana, koska ammuut sillä ryssältä vietyä barnaulia, pistooli ja kranaatti ovat ainoa turvasi. Ryssä huomaa sinut, nyt on toimittava.

- Pistelaskutapa on rajoittamaton
- Rastilla on 9 kpl SRA-tauluja, 3 kpl peltejä (5p).
- Max. pistemäärä 105 pistettä.
- Ampumaetäisyys 5-25m
- Minimilaukausmäärä on 21.
- Käsittelysektorit (seuraa ampujaa tien suuntaisesti 90 astetta sivuille, ylös/alas 90 astetta.)
- Ampumasektorit sivuille merkitty valko-oranssein merkein, ylös vallin/puuston yläreuna.
- Lähtö paikalta A ladattu/varmistettu kotelossa. Kranaatti kädessä.
- Äänimerkistä heitä kranaatti merkittyyyn paikkaan X. Ammu etenemisen estävät pellit alueelta A. Taulut t1-t6 ammutaan niiden näkyessä. Taulut t7-t9 ammuttava poteron sisältä.
- Jos taulut t7-t9 ammutaan muualta, kun poteron sisältä, toimintavirhe per laukaus. Jos kranaatti ei osu merkittyyyn paikkaan X, 1 toimintavirhe. Jos kranaattia ei yritä heittää, 1 toimintavirhe. Jos kranaatti osuu merkityn paikan X puureunoihin, on se silloin osunut.
- Rastiin tutustumisaika 4min
- Rangaistukset voimassa olevien sääntöjen mukaan.



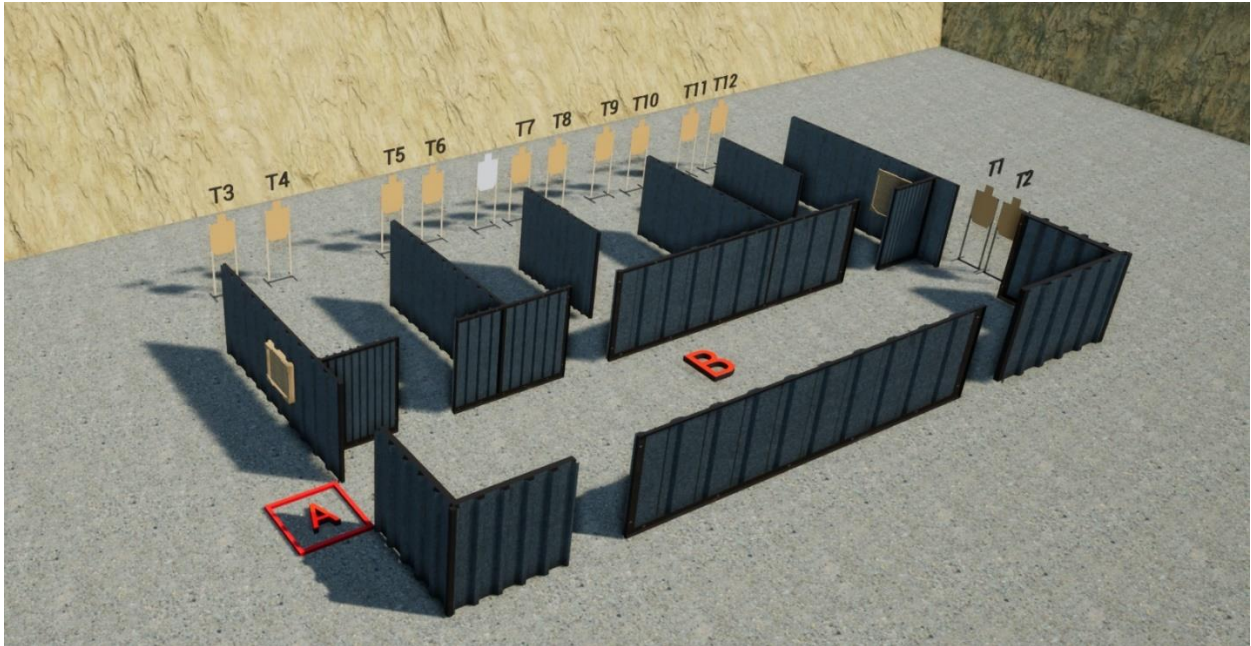
# EH SRA CUP 2/2024 Rasti 3: Kivääri ja pistooli – Tuplatalot



- Pistelaskutapa on rajoittamaton
- Rastilla on 16 SRA-taulua, 3kpl PP (10p) ja \_\_\_ kpl EA taulua.
- Max. pistemäärä 190p
- Ampumaetäisyys 2-25m
- Minimilaukausmäärä on 35
- Käsittelysektorit sivuille 90 ja ylös 90 astetta
- Ampumasektorit sivuille 90 astetta, kulkee ampujan mukana, ylös vallin yläreuna. Ampumasektorit on myös merkattu valko-oranssein merkein, koska rintamasuunta kääntyy edetessä, joten sektorien kanssa on oltava tarkkana.
- Rastin suoritus alkaa ajanottolaitteen merkkiäänestä ja päättyy viimeiseen laukaukseen
- Lähtö merkityltä paikalta "X", kivääri käsissä, ladattuna. Pistooli lipas kiinni, liikkuvat edessä, kotelossa.
- Äänimerkistä ammutaan alueelta X PP1-3, edetään taloon A, josta ammutaan T1-8 TAI taloon B, josta ammutaan T9-16. Tämän jälkeen edetään toiseen taloon, josta ammutaan T1-8 tai T9-16, riippuen siitä kumpaan taloon menit ensin.
- Kiväärin voi hylätä varmistettuna talojen välissä olevaan laatikkoon tai varmistettuna hihnan varaan.
- Rastin läpimenoajan vuoksi rastia lähdetään tulkitsemaan/paikkaamaan kuumana eli ampuja ei voi palata takaisin, tarkoittaen että kun alueelta on poistunut (esim. A->B) niin ei voi palata edeltävälle alueelle.
- Kaikki rakenteet läpäisemättömiä
- Rangaistukset voimassa olevien sääntöjen mukaan
- Osuma talon rakenteisiin johtaa hylkäykseen ja korvausvelvollisuuteen.



# EH SRA CUP 2/2024 Rasti 4: Kivääri



Suoritat yhden miehen partiointitehtävää, haaveilen takalinjojen houkutuksista. Kohtaat vihollisen tyhjällä aseella. NYT ON KIIRE!

- Rastilla on 12 kpl SRA taulua ja \_\_\_ kpl EA taulua
- Maksimi pistemäärä 120 pistettä
- Ampumaetäisyys 2-25m
- Minimilaukausmäärä 24
- Käsittelysektorit merkitty sivuille, ylös ja alas 90 astetta.
- Ampumasektorit merkitty sivuilla valko-oranssein merkein, ylös vallin yläreuna
- Rastin suoritus alkaa merkkiäänestä ja päättyy viimeiseen laukaukseen
- Lähtö alueelta A normaalisti seisten, kivääri lataamaton, lipas varusteissa.
- Alueelta A ammutaan T1-2. Siirrytään alueelle B josta ammutaan taulut 3-12.
- Kaikki rakenteet läpäisemättömiä.
- Rangaistukset voimassa olevien sääntöjen mukaan
- Osuma talon rakenteisiin johtaa hylkäykseen ja korvausvelvollisuuteen.



# EH SRA CUP2/2024 RASTI5, PISTOOLI:

## Vartiossa



Istut veistelemässä lampunjalkaa juoksuhaudan pohjalla, kun yhtäkkiä vihulainen hyppää viereesi. Isket veitsen kutsumattoman vieraan kurkkuun ja tartut pistooliisi sillä kiväärisi on kaatunut johonkin mutavellin syövereihin. Vihollisen ryhmä yrittää puskea juoksuhautaan voimalla, mutta toteat, että ei perkele minun vahtivuorollani. Lähdet etenemään kuin Rokka konsanaan!

- Pistelaskutapa on rajoittamaton
- Rastilla on 7 SRA-taulua, 4 jaster maalilaitetta (5 pist.)
- Maksimi pistemäärä on 90 pistettä.
- Ampumaetäisyys 1-30m
- Minimilaukausmäärä on 18.
- Käsittelysektorit sivuille 90 astetta ja ylös ja alas 90 astetta.
- Ampumasektorit sivuille merkitty valko-oranssein merkein, ylös puuston yläreuna.
- Aloitus istuen alueelta A, pistooli koteloituna, lipas kiinni ja lataamaton. Käsissä veitsi ja kapula.
- Äänimerkistä isketään veitsi tauluun 1. Siirrytään alueelle B, josta ammutaan taulut 2-3. Siirrytään alueelle C, josta ammutaan taulut 4-5. Siirrytään alueelle D, josta ammutaan taulu 6. Siirrytään alueelle E, josta ammutaan taulut 7-8 sekä jasterit 1-4
- Mikäli veistä ei yritä iskeä tauluun tuomitaan yksi toimintavirhe. - Mikäli veitsi ei jää kiinni tauluun tuomitaan yksi toimintavirhe.
- Pakollinen varmistus siirtymillä.
- Rangaistukset voimassa olevien sääntöjen mukaan