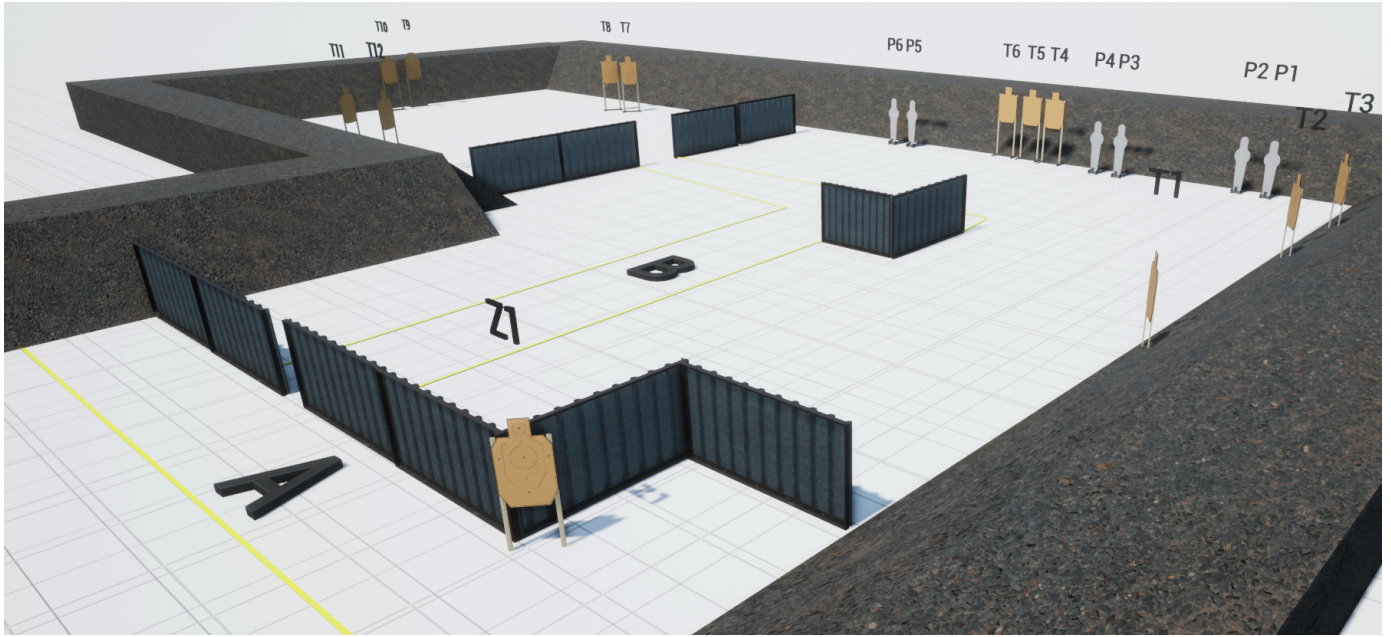




# SRA CUP 1

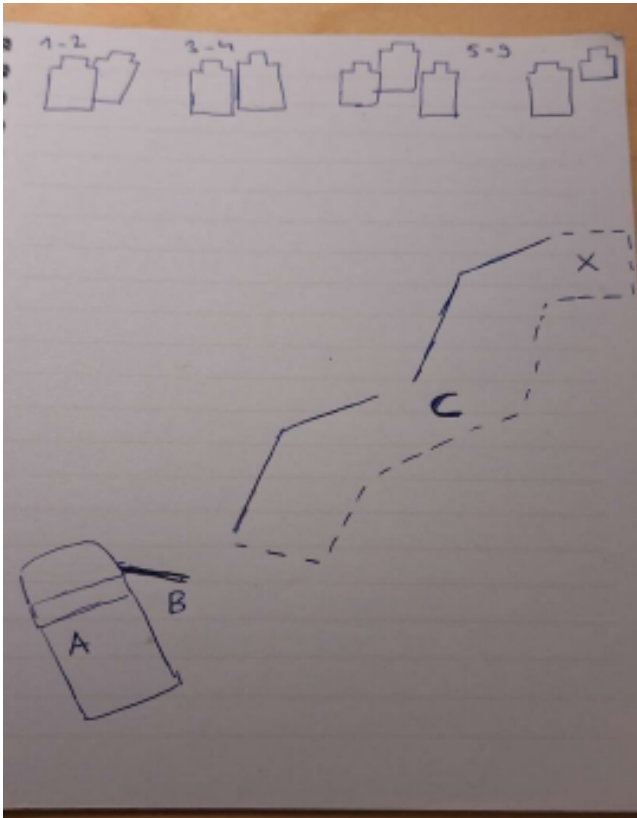
## RASTI1, Kivääri: Kuolema!



Tulet vartiopaikalle ja huomaat että ryssä on vallannut sen, puukotat ensimmäisen örkin hyväksi ryssäksi ja syöksyt tulasemaan josta tuhoat seuraavat örkit, nyt ei voi jäädä tuleen makaamaan joten lähdet puskemaan päälle!

- Rastilla on 6 kpl 5 pisteen PP:ta ja 12 SRA-taulua
- Max. pistemäärä 150.
- Ampumaetäisyys 8-20m.
- Minimi laukausmäärä on 30
- Käsittelysektorit sivuille ja ylös 90 astetta.
- Ampumasektorit sivuille 90 astetta ja ylös vallin yläreuna.
- Lähtö alueelta A, Kivääri hihnassa ladattu ja varmistettu, veitsi varusteissa.
- Äänimerkistä puukotetaan maali Z1 ja ammutaan alueelta A PP1-6 sektorien puitteissa merkityistä aukoista. Edetään alueelle B oviaukon kautta josta ammutaan taulut T1-12 sektorien puitteissa.
- Mikäli Z1:sta ei yritä puukottaa tuomitaan 1 toimintavirhe, mikäli Z1:sta ei puukota niin että puukko jää kiinni tauluun tuomitaan 1 toimintavirhe.

## Rasti 2: Täydennyksiä (pistooli)



"Täydennyskuljetus etulinjaan tyssää vihollisen tuliylläkköön. Taistele tiesi ulos ajoneuvosta ja toimita kuljetus perille!"

Rasti on pitkä rasti, pistelaskutapa rajoittamaton. Rastilla 9 kpl SRA – tauluja joista osa ositettuja, minimilaukausmäärä 18 lks. Maksimipistemäärä 90. Ampuma – etäisyydet 5 – 20m. Käsittelysektorit oikealle ja vasemmalle 90 astetta, ylös vallin yläreuna. Ampumasektori valli. Rangaistukset voimassa olevien sääntöjen mukaisesti.

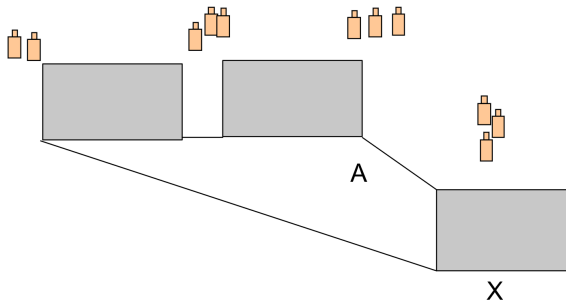
Aloitus alueelta A, autossa kuljettajan paikalla istuen, molemmat kädet ratissa. Pistooli ladattuna ja varmistettuna kotelossa. Äänimerkistä ammutaan taulut 1-2 alueelta A. Poistutaan autosta apukuskin oven kautta alueelle B, josta ammutaan taulut 3-4. Siirrytään alueelle C, josta ammutaan merkittyjen aukkojen kautta taulut 5-9. Ajoneuvossa oleva patruunalaatikko toimitetaan osoitetulle paikalle ensimmäisen ja viimeisen laukauksen välissä. Mikäli laatikko ei ole osoitetulla paikalla viimeistä laukausta ammuttaessa, tuomitaan neljä (4) toimintavirhettä.

Osuma auton rakenteisiin tai patruunalaatikon heittäminen johtaa hylkäykseen ja korvausvelvoitteeseen.



# SRA CUP 1

## RASTI3, Kivääri tai pistooli: Ovimies



Vihollisen joukot ovat kynnyksellä, mutta et muista kutsuneesi niitä kylään. Päätät ohjata ne rauhallisempaan paikkaan.

- Rastilla on 11 SRA-taulua
- Max. pistemäärä 110.
- Ampumaetäisyys 1-10m.
- Minimi laukausmäärä on 22
- Käsittelysektorit sivuille ja ylös 90 astetta.
- Ampumasektorit sivuille 90 astetta ja ylös vallin yläreuna.
- Lähtö paikalta X, normaalisti seisten kivääri käsissä lipas kiinni lataamatta, tai pistooli kotelossa ladattu ja varmistettu.
- Pakollinen lipaanvaihto ensimmäisen ja viimeisen laukauksen välissä.
- Äänimerkistä siirrytään alueelle A, josta ammutaan T1-11.

## Rasti 4, Alarata (Kivääri)

Rastilla on 5 kpl SRA tauluja ja 15 kpl 5 pisteen kongia

Max. pistemäärä 125

Ampumaetäisyys 35-70 m

Minimilaukausmäärä on 25.

Käsittelysektori: merkitty sivuille merkein ja ylös 90 astetta

Lähtö makuulta alueelta A, kivääri ladattu, ampumasektoriin tähdäten ja sormi pois liipasimelta.

Äänimerkistä ammutaan alueilta A-E 3 kongia ja 1 SRA taulu kultakin alueelta.

Pakollinen varmistus siirtymillä.