



EH SRA CUP2 / 2026

## Rasti 1 - Kivääri - Irtautuminen



Olet mukana toisessa kolmen miehen partiossa. Kumpikin kolmen miehen partio liikkuu omalla "pehmeällä" ympäristöön paremmin sopivalla autollaan. Istut jälkimmäisen auton tavaratilassa selkä menosuuntaan päin varmistaen takasektoria. Partioiden SOP:n mukaan autojen välissä 3-4 auton mittaa herättääkseen mahdollisimman vähän huomiota muun liikenteen seassa. Varoituksetta ajoneuvosi joutuu IED-räjähdyksen aloittaman monitahoisen kivääritulen kohteeksi. Partiosi auto vahingoittuu IED:n räjähdyksestä ajokelvottomaksi. SOP:n mukaisesti partiosi johtaja ilmoitti johtoautolle tapahtuneesta ja kerää kaiken arvokkaan mukaansa samaan aikaan, kun aloitat vastahyökkäyksen uhkaa vastaan. SOP:n mukaan on yritettävä irrottautua viholliskontaktista ja irtauduttava samalla tulittaen uhkia käyttäen hyväksi suojarakenteita. Liike jatkuu kohti johtoautoa, josta ammutaan tulitukea suojaamaan partiosi irtautumista.

### Maalit

Tyyppi	Määrä	Pistettä / maali
Plate	20 kpl	5 p
PP	3 kpl	5 p

**Maksimipistemäärä** 115

**Ampumaetäisyydet** 25-70m

**Minimilaukausmäärä** 23

**Käsittelysektorit** Merkitty sivuille, ylös ja alas 90 astetta.

**Ampumasektorit** Merkitty sivuille oranssi-valkoisin merkein, ylös puuston yläreuna.

**Aloitusasento** Istuen merkityllä paikalla autossa alueella A, ase ladattu ja varmistettu.

**Rastin kulku** Äänimerkistä ammutaan alueelta A kongit 1-4. Poistu autosta takaluukun kautta ja liiku alueelle B auton etupuolelle. Ammu kongit 1-2 auton vasemmalta puolelta ja kongit 3-4 auton oikealta puolelta. Heitä savukranaatti auton ja kongien väliin suojaamaan irtautumistanne. Liiku barrikadin suojaan alueelle C,D ja E joko vasenta tai oikeaa "kaistaa" ja ammu jokaiselta paikalta kongit 1-2 kahdesti sekä yksi PP ampuma-aukkojen

kautta. "kaistan" vaihdosta tuomitaan 1 toimintavirhe.

**Lisätehtävä**

-

**Lisähuomiot**

Pakollinen varmistus liikkussa alueiden A-E välillä, tuomari pyrkii varoittamaan varmistamattomasta aseesta VARO-komennolla. Rastilla on kaksi pakollista lippaanvaihtoa.

**Rangaistukset**

Alueiden C,D ja E rakenteista ei saa ottaa tukea. Tuen otosta tuomitaan 1 toimintavirhe/ampuma-aukko. Mikäli heitettä ei heitetä tuomitaan 1 toimintavirhe ja mikäli heite ei ylitä rajaa tuomitaan 1 toimintavirhe.

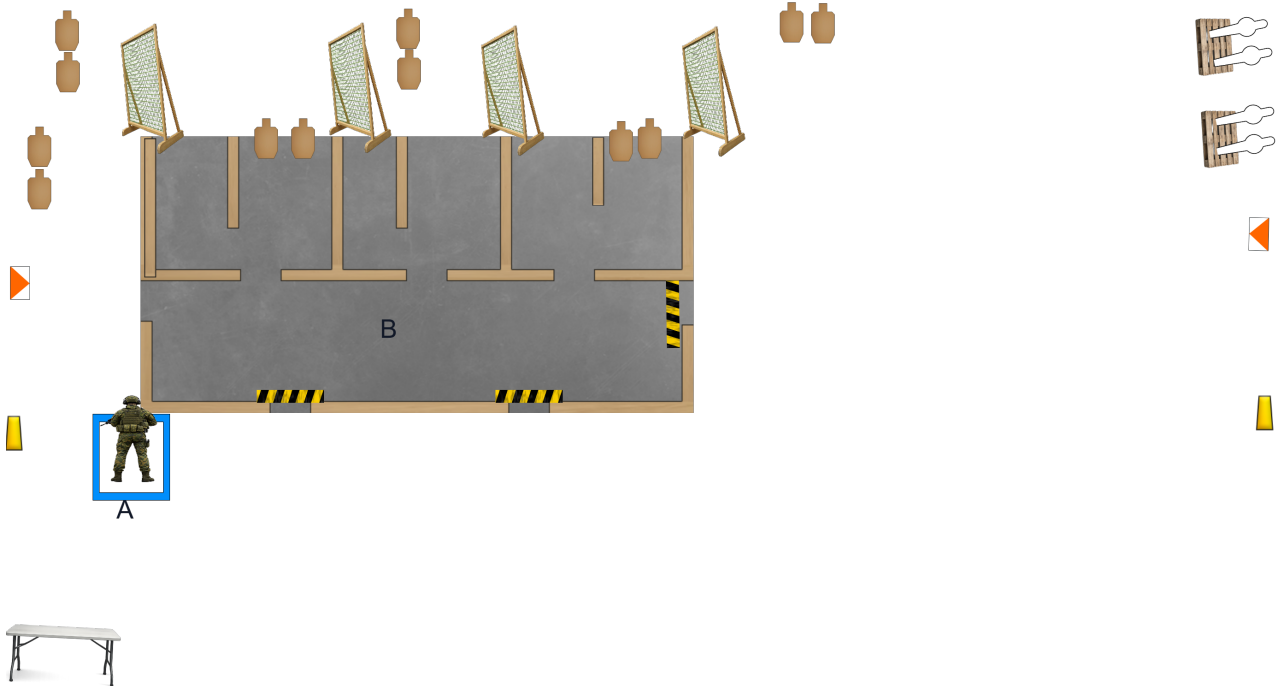
**Tutustumisaika**

-



EH SRA CUP2 / 2026

## Rasti 2 - Kivääri - Talo #1



### Maalit

Tyyppi	Määrä	Pistettä / maali
SRA-taulu	12 kpl	10 p
PP	4 kpl	5 p

**Maksimipistemäärä** 140

**Ampumaetäisyydet** 2-30m

**Minimilaukausmäärä** 28

**Käsittelysektorit** Käsittelysektorit merkitty sivuille keltaisin merkein, ylös ja alas 90 astetta.

**Ampumasektorit** Ampumasektorit merkitty sivuille oranssi-valkoisin merkein, ylös vallin yläreuna.

**Aloitusasento** Lähtö alueelta A seisten piippu koskettaen merkittyä paikkaa. Kivääri ladattu ja varmistettu, käsissä.

**Rastin kulku** Äänimerkistä ammutaan alueelta A taulut 1-4. Alueelta B ammutaan taulut 5-12 ja 4 kappaletta pp.

Osuma talon rakenteisiin johtaa korvausvelvollisuuteen.

**Lisätehtävä** -

**Lisähuomiot** Talon rakenteisiin ampuminen johtaa korvausvelvollisuuteen ja hylkäykseen.

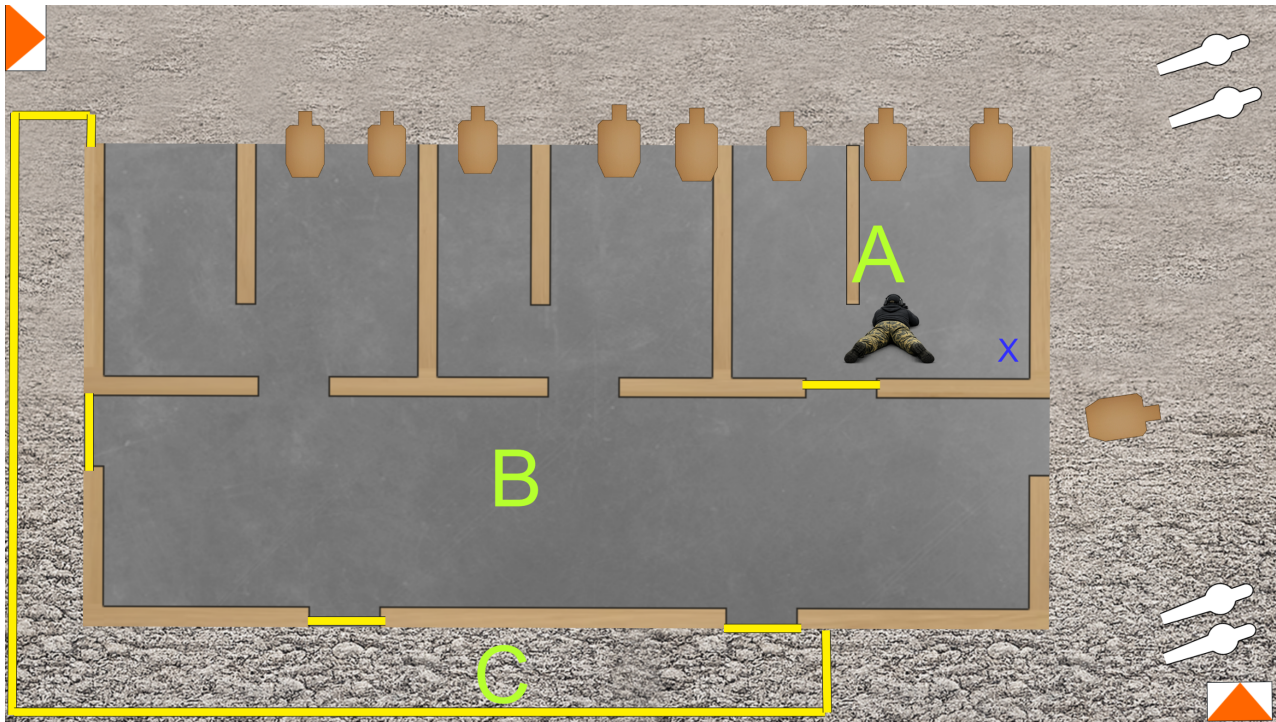
**Rangaistukset** -

**Tutustumisaika** 3 min



EH SRA CUP2 / 2026

## Rasti 3 - Pistooli - Talo #3: Wotkuli pelastaa



**TILANNE:** Olet jäänyt ryssän vangiksi, sinua ja toveriasi on kuulusteltu Geneven sopimuksia rikkovilla kuulustelumenetelmillä. Onneksi itämaanmiehet tykkäävät nauttia stolichnayaa. Vartiomies on sammunut. Hyödynnä tilaisuus ja tarjoile vartiomiehelle ja tämän tovereille 9mm buranaa lievittämään aamuista pääkipua.

### Maalit

Tyyppi	Määrä	Pistettä / maali
SRA-taulu	9 kpl	10 p
PP	4 kpl	10 p

**Maksimipistemäärä** 130

**Ampumaetäisyydet** Ampumaetäisyys 2-20m.

**Minimilaukausmäärä** 22

**Käsittelysektorit** Käsittelysektorit merkitty sivuille keltaisella, seuraa ampujan mukana. Ylös ja alas 90 astetta.

**Ampumasektorit** Ampumasektorit merkitty sivuilla oranssi-valkoisin merkein, ylös vallin yläreuna.

**Aloitusasento** Lähtö istuen merkityltä paikalta X, jalat suorina kiinni toisissaan, selkä kokonaan kiinni seinässä. Pistooli ladattu/varmistettu vartiomiehen kotelossa.

**Rastin kulku** Äänimerkistä ammu taulut 1-3 alueelta A samalla kuristaen vartiomiestä toisella kädellä. Etene alueelle B ja ammu taulut 4-9 ja PP:t 1-4 alueelta B tai C niiden näkyessä.

**Lisätehtävä** -

**Lisähuomiot** Talon rakenteisiin ampuminen johtaa korvausvelvollisuuteen ja hylkäykseen.

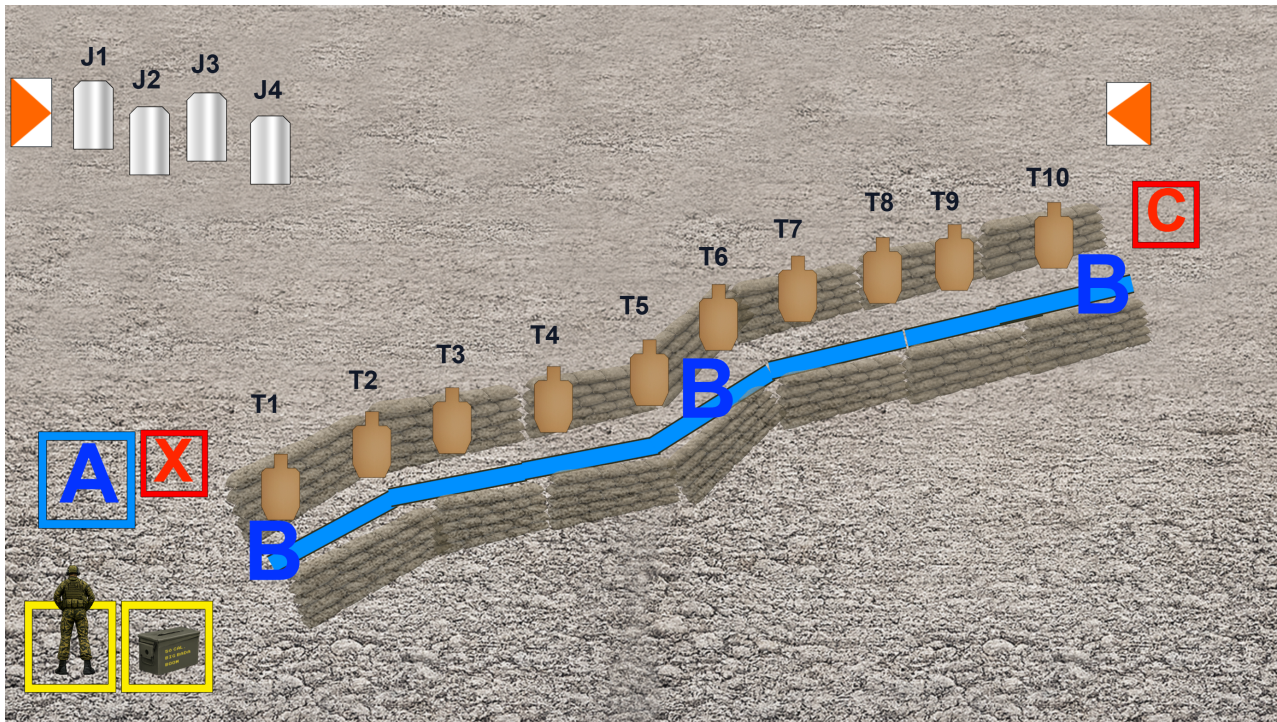
**Rangaistukset** Mikäli alueella A ei kurista vartijaa ampuessa, toimintavirhe per alueelta A ammuttu laukaus.

**Tutustumisaika** 3 min



EH SRA CUP2 / 2026

## Rasti 4 - Kivääri + Pistooli - C-alue



Paukut loppuu!

Komentopaikalta soitetaan, kiikuta panoslaatikko välittömästi tänne! Mutta vihollinen on jo valtaamassa juoksuhaudaa, joten saat matkalla hoitaa myös siivoojan hommia.

### Maalit

Tyyppi	Määrä	Pistettä / maali
SRA-taulu	10 kpl	10 p
Jaster	4 kpl	10 p

**Maksimipistemäärä** 150

**Ampumaetäisyydet** 1-100m

**Minimilaukausmäärä** 24

**Käsittelysektorit** Käsittelysektorit sivuille, ylös ja alas 90 astetta. Mikäli aseennäköpiippu osoittaa juoksuhaudan reunojen alapuolelle, on käsittelysektori 360 astetta.

**Ampumasektorit** Ampumasektorit merkitty sivuilla oranssi-valkoisin merkein, ylös puuston yläreuna.

**Aloitusasento** Lähtö merkityltä paikalta seisten, puhelin/radio kädessä. Pistooli kotelossa lataamattomana, lipas kiinni. Kivääri lataamattomana alueella A, lipas kiinni ja lippaassa max 4ptr.

**Rastin kulku** Äänimerkistä laitetaan puhelimen paikalleen, otetaan panoslaatikon mukaasi ja siirryt alueelle A, ammut kiväärillä Jasterit 1-4. Alueella A on paikka X mihin kiväärin voi jättää (piippu turvalliseen) suuntaan joko varmistettuna tai tyhjänä. Siirryt alueelle B, jossa ammutaan taulut T1-10 sektorien puitteissa. Panoslaatikko asetetaan pystyasentoon paikkaan C. Jos panoslaatikko on toimitettu paikkaan C ja on pystyasennossa, saa 10 lisäpistettä.

<b>Lisätehtävä</b>	<p>Panoslaatikko kuljetetaan lähtöalueelta paikkaan C. Jos panoslaatikko on toimitettu paikkaan C ja on pystyasennossa, saa 10 lisäpistettä. Pisteet: 10</p>
<b>Lisähuomiot</b>	<p>Pistoolilla pakollinen lippaanvaihto ensimmäisen ja viimeisen laukauksen välillä. Minimilaukausmäärä kiväärillä 4 ja pistoolilla 20</p>
<b>Rangaistukset</b>	<p>Jos panoslaatikkoa ei oteta mukaan, tuomitaan yksi toimintavirhe. Jos panoslaatikkoa ei toimiteta paikkaan C, tuomitaan yksi toimintavirhe. Jos panoslaatikko ei ole pystyssä jättöpaikalla niin tuomitaan yksi toimintavirhe. Jos panoslaatikko ei ole jättöpaikalla ennen viimeistä laukausta niin tuomitaan yksi toimintavirhe. Panoslaatikkoa ei saa heittää eikä pudottaa maahan yli polven korkeudelta, jos kilpailija heittää tai pudottaa laatikon, tuomitaan yksi toimintavirhe per rike.</p> <p>Johtuen PV:n varomääräyksistä alle 25m etäisyydelle ei saa ampua kiväärillä, mikäli kilpailija ampuu alle 25 metrin etäisyydelle johtaa se hylkäykseen. Tuomari pyrkii varoittamaan ensin vaarallisesta toiminnasta.</p>
<b>Tutustumisaika</b>	<p>3 min</p>