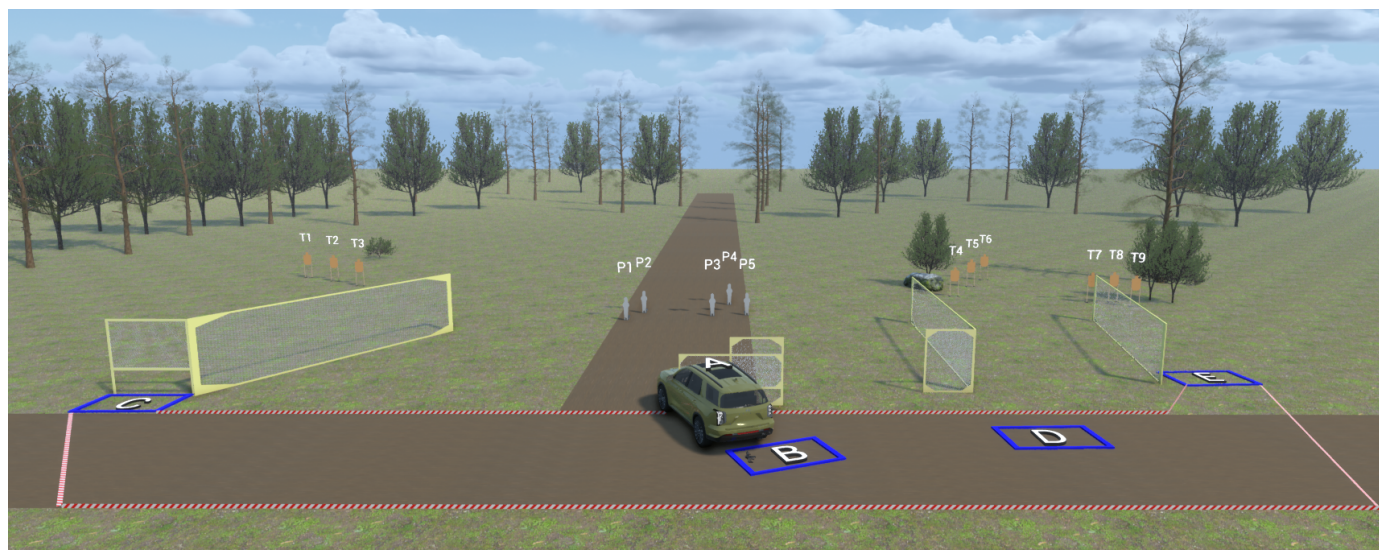




18.7.2026

Hätilä 26

Rasti 1, kivääri: Tiukka Tilanne



TILANNE: Ajatte vihollisen väijytykseen ja taistelijaparisi saa osuman. Linaat hänen kivääriään, ja selvität tilanteen.

- Rastilla on 9 SRA-taulua, 5PP (10p.)
- Maks. pistemäärä 140
- Ampumaetäisyys 25-75m
- Minimilaukausmäärä on 23
- Käsittelysektorit vasempaan, oikealle, ylös ja alas 90 astetta, merkitty keltaisin merkein / nauhalla.
- Ampumasektorit merkitty sivuilla valko-oranssein merkein, ylös puuston yläreuna.
- Lähtö alueelta A, penkillä istuen (molemmat pakarat penkkiin koskettaen), kädet merkityillä paikoilla kojelaudan päällä. Lainakivääri merkityllä paikalla lipas kiinni lataamatta (kolmella patruunalla lipastettuna). Oma kivääri takakontissa merkityllä paikalla tyhjänä. Äänimerkistä ammutaan laina-ase tyhjäksi kohti PP 1-5 tuulilasiaukon kautta (laina-ase täytyy jättää merkitylle paikalle tyhjänä, tai varmistettuna). Siirrytään alueelle B ja ammutaan pystyyn jääneet pepperit (1-2 pepperit eivät näy alueelle B, joten jos näistä jompikumpi tai molemmat jäävät pystyyn, ja haluaa niitä ampua, tulee palata alueelle A). Edetään alueelle C ja ammutaan sektorien puitteissa taulut T1-3. Siirrytään alueelle D, josta ammutaan T4-6. Alueelta E ammutaan T7-9. Pakollinen varmistus ampumapaikkojen välillä.
- Alueiden B-E rajat ovat rikelinjoja. Suoritusalue rajattu punavalkoisella rajalinjalla.
- Rastilla käytettävä lainakivääri on vakio AK.
- Osuma autoon johtaa hylkäykseen ja korvausvelvollisuuteen.
- Johtuen PV:n varomääräyksistä alle 25m etäisyydelle ei saa ampua, mikäli kilpailija ampuu alle 25 metrin etäisyydelle johtaa se hylkäykseen. Tuomari pyrkii varoittamaan ensin vaarallisesta toiminnasta.
- Tutustumisaika 3 min.

MONTTOOL

ORIGOPRO.COM
 RESERVILÄISEN VARUSVARASTO

**KORPPI
GEAR**
Sandels
 VAHVA JA PEHMEÄ OLUT


Panssariprikaati


**NOSTURI-
MIEHET OY**

Hätilä 26

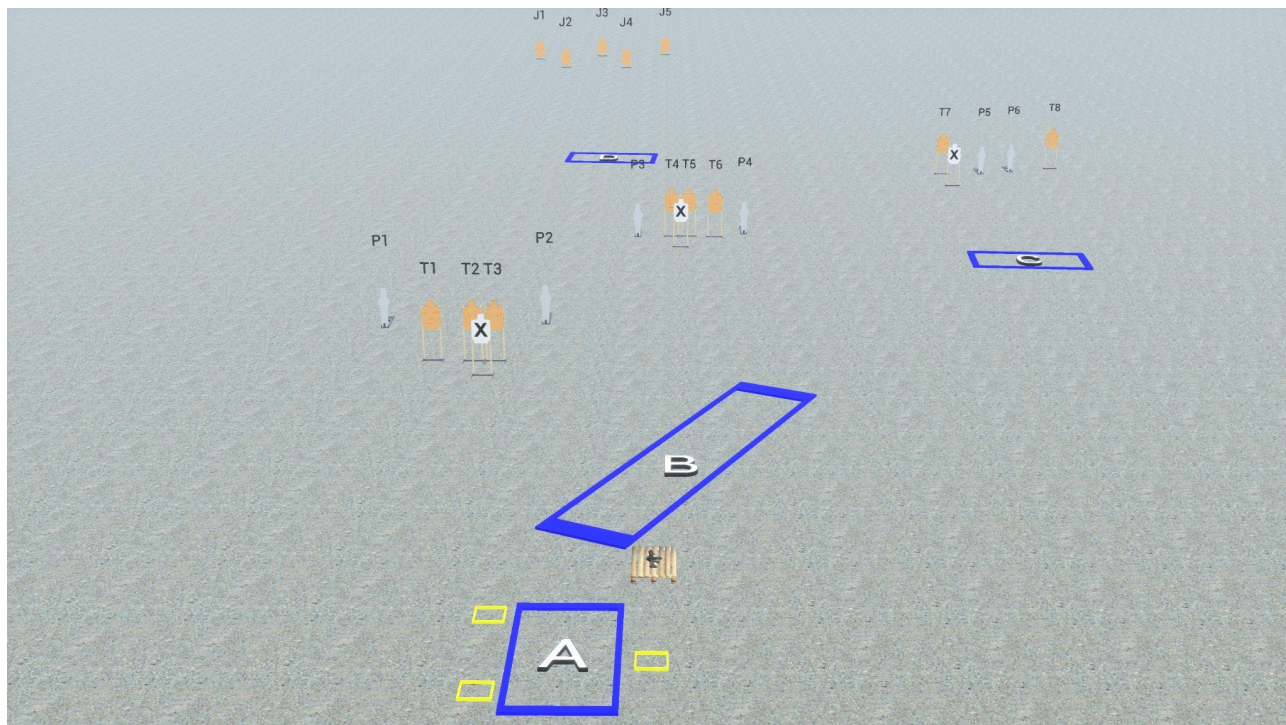
<https://ehsra.net/>
<https://resul.fi/sra/>



18.7.2026

Hätilä 26

Rasti 2, kivääri: Miinoite



TILANNE: Olet asettamassa miinoitetta tien varteen, kun kuulet että vihollinen on tehnyt murron oikeassa sivustassa.

Laitat viimeiset miinat paikalleen ja lähdet torjumaan vihollista.

- Rastilla on 8kpl SRA-taulua, 3kpl E/A talua, 6kpl (10p) pepper popperia ja 5kpl (10p) jaster-maalilaitetta.
- Minimilaukausmäärä 27
- Maks. pistemäärä on 190
- Ampumaetäisyys 20-300m
- Käsittelysektorit vasempaan, oikealle, ylös ja alas 90 astetta ja seuraa ampujaa, merkitty keltaisella.
- Ampumasektorit merkitty sivuille valko-oranssein merkein, ylös vallin yläreuna
- Lähtö alueelta A normaalisti seisten, sakaramiinat (3kpl) käsissä ja kivääri merkityllä paikalla lipas kiinni liikkuvat edessä, pesä tyhjänä.
- Äänimerkistä asetetaan miinat merkityille paikoille. Siirrytään alueelle B, josta ammutaan taulut T1-6 ja PP1-4. Siirrytään alueelle C, josta ammutaan T7-8 ja PP 5-6. Edetään alueelle D, josta ammutaan jasterit 1-5.
- Rangaistukset: Jos kaikkia miinoja ei aseta merkityille paikoille, ennen kuin lähtee alueelta A, niin rangaistaan toimintavirhe per miina.
- Alueiden välillä pakollinen varmistus
- Johtuen PV:n varomääräyksistä alle 25m etäisyydelle ei saa ampua, mikäli kilpailija ampuu alle 25 metrin etäisyydelle johtaa se hylkyykseen. Tuomari pyrkii varoittamaan ensin vaarallisesta toiminnasta.
- Tutustumisaika 3 min.



MOTTI CO.

Hätilä 26

<https://ehsra.net/>
<https://resul.fi/sra/>


L4 PERFORMANCE

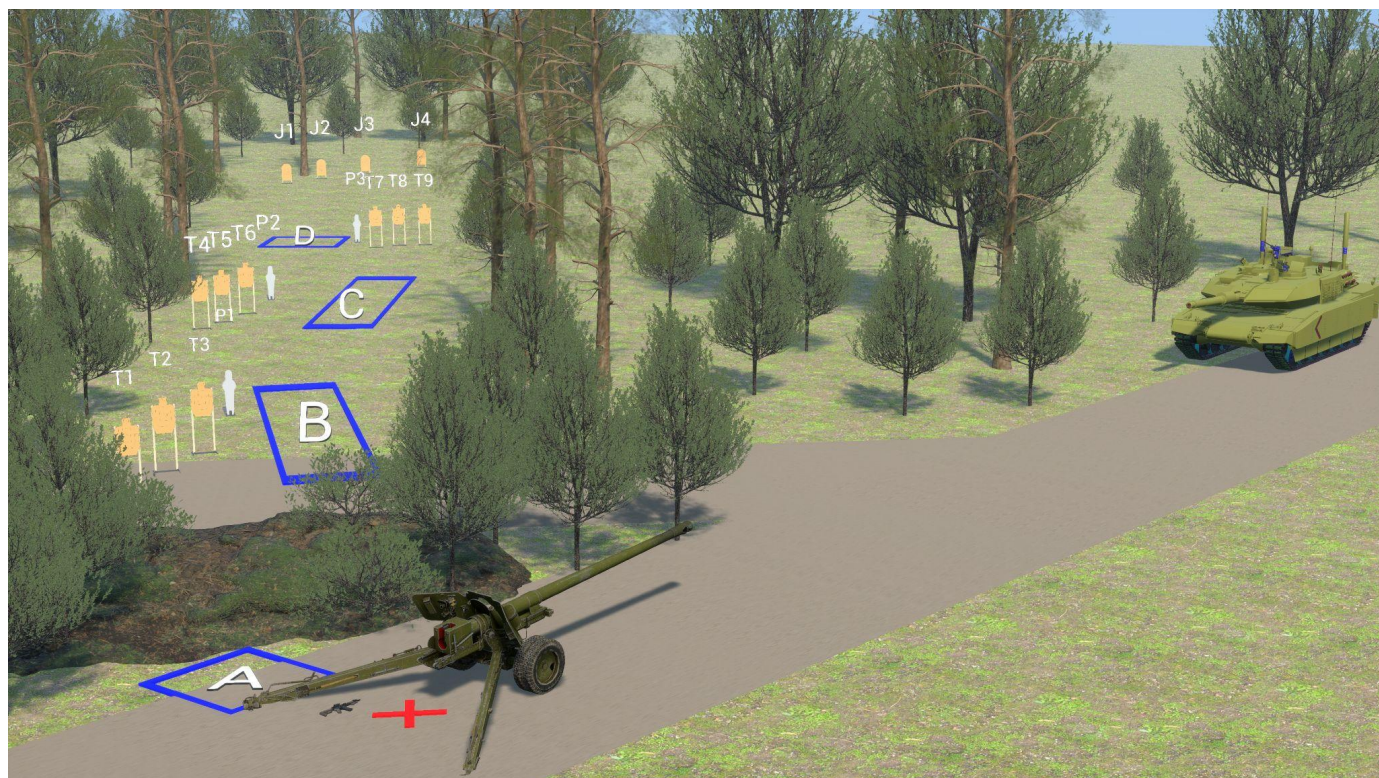




18.7.2026

Hätilä 26

Rasti 3, kivääri: Tykkimiehen painajainen



TILANNE: Tykkimies ampuu tykillä viimeiseen asti, ryssä on tunkeutunut syvyyteen ja joudut muistelemaan kuinka kivääriä käytetään. Puhdista alue kutsumattomista vieraista.

- Rastilla on 9 kpl SRA-tilauja ja 3 kpl PP (5p), 4 jaster-maalilaitetta (10p).
- Maks. pistemäärä 145.
- Ampumaetäisyys 25 - 60 m.
- Minimilaukausmäärä on 25.
- Käsittelysektorit merkitty sivuille keltaisella, seuraa ampujan mukana. Ylös ja alas 90 astetta.
- Ampumasektorit merkitty sivuilla oranssi-valkoisin merkein, ylös puuston yläreuna.
- Lähtö vähintään toinen polvi maassa paikalta X tykin laukaisin kädessä. Kivääri lipas kiinni lataamaton, liikkuvat edessä, merkatulla paikalla.
- Äänimerkistä laukaise tykki ja ammu taulut, PP:t ja jasterit alueilta A,B,C,D niiden näkyessä.
- Kun etenee seuraavalle alueelle ei saa enään palata takaisin. Rasti tulkataan kuumana. Tuomari pyrkii varoittamaan, jos ampuja ei tottele -> hylkäys.
- Johtuen PV:n varomääräyksistä alle 25m etäisyydelle ei saa ampua kiväärillä, mikäli kilpailija ampuu alle 25 metrin etäisyydelle johtaa se hylkäykseen. Tuomari pyrkii varoittamaan ensin vaarallisesta toiminnasta.
- Alueiden välillä pakollinen varmistus.
- Tutustumisaika 3 min.



Asetalo Oy

Hätilä 26

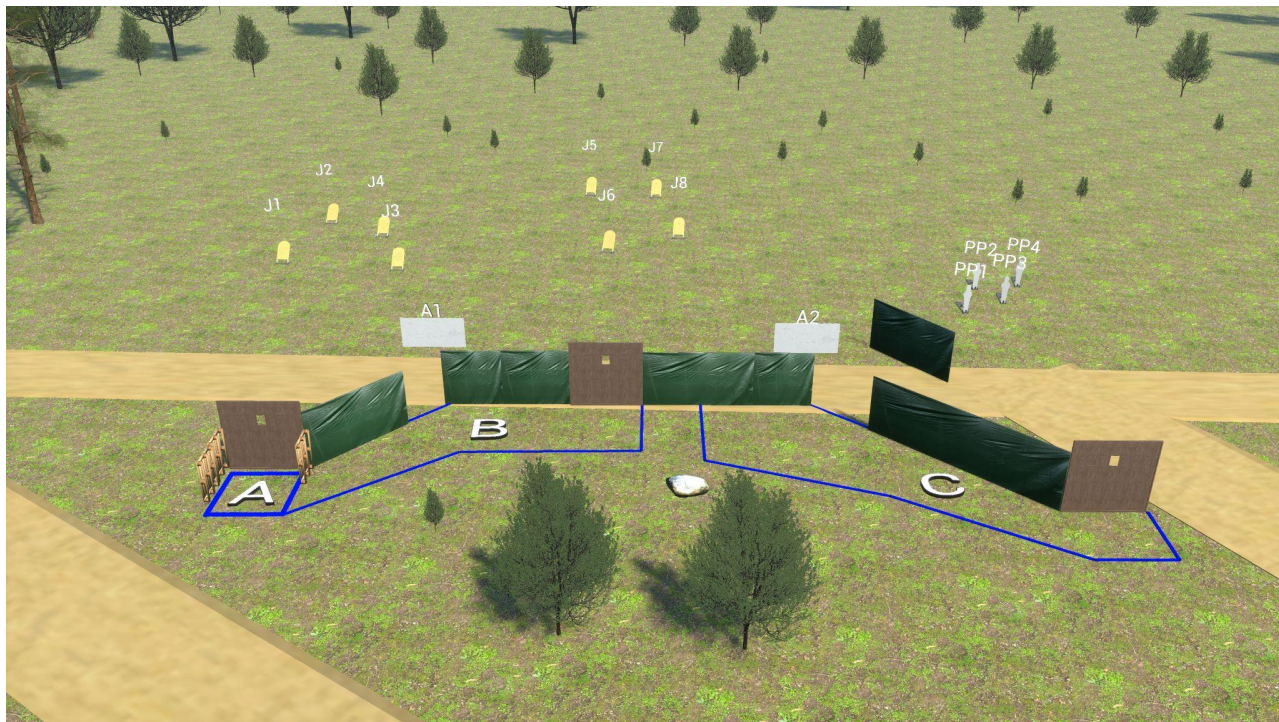
<https://ehsra.net/>
<https://resul.fi/sra/>




18.7.2026

Hätilä 26

Rasti 4, kivääri: Ihmisaalto #359



TILANNE: Äänekkäät URAA -huudot ja käsiaseiden yhtäkkiä alkava pauke herättävät sinut koiranunestasi keskeltä raunioihin linnoitettua partion pesäkettä. Ensimmäiset viholliset vilkkuvat jo näköpiirissä vaarallisen lähellä. Tempaiset kiväärisi käteen makuupaikkasi viereltä ja aloitat määrätietoiset torjuntatoimet. Onneksi vatsasi on täynnä töpinän eilen täydennyksinä tuomaa nötköttiä, taistelumoraalisi on huipussaan ja takana on jo 358 samanlaista hyökkäystä asemaasi. Laitat kuulan hiihtämään ammattimiehen rutiinilla.

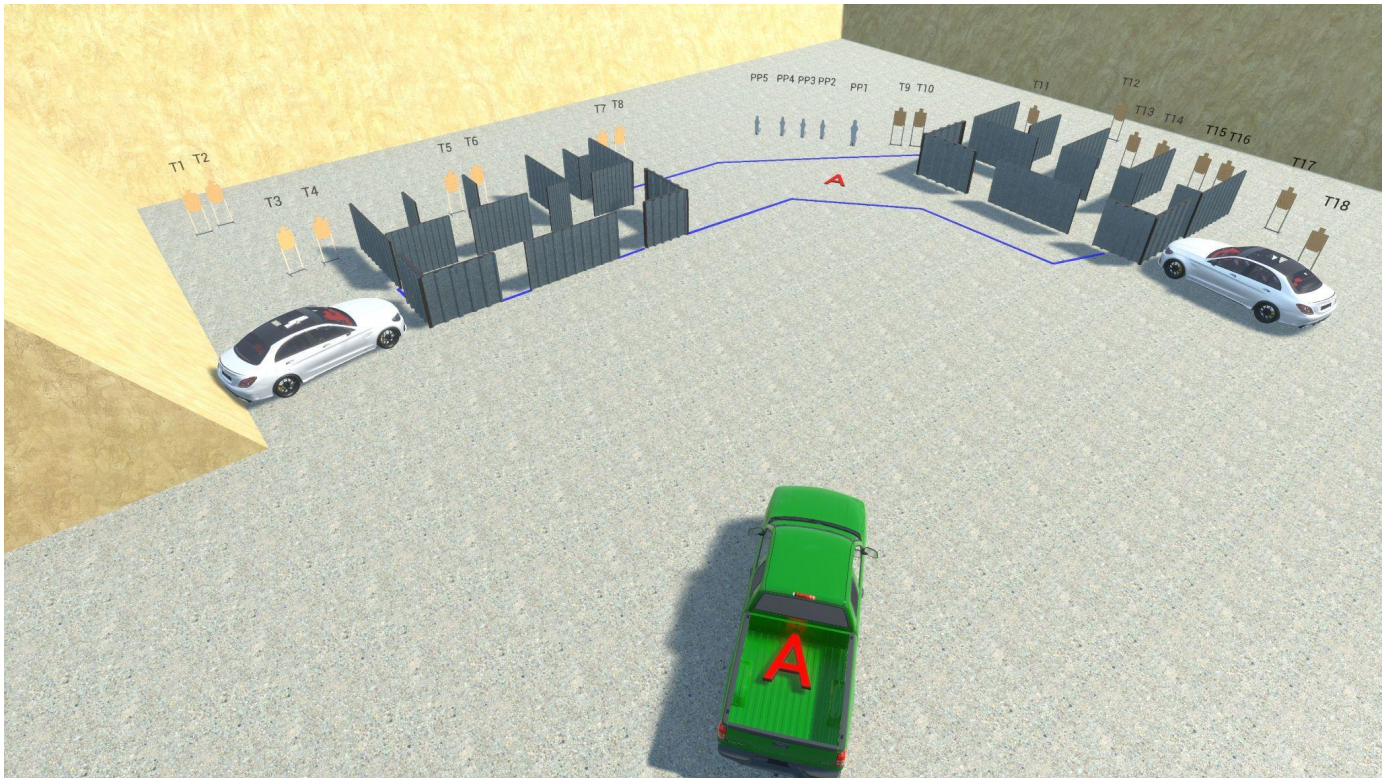
- Rastilla on 4 kpl PP (10p), 8 kpl Jaster-maalilaitteita (10p) ja 2kpl aluemaaleja (10p). Aluemaali tulkitaan ammutuksi, mikäli siinä on vähintään kuusi osumaa.
- Maksimipistemäärä on 140.
- Ampumaetäisyys 25-50 m.
- Minimilaukausmäärä on 24.
- Käsittelysektori on sivuille, ylös ja alas 90 astetta, merkattu keltaisin merkein.
- Ampumasektorit merkitty sivuille oranssi-valkoisin merkein, ylös puuston yläreuna.
- Lähtö alueelta A polvelta, ase ladattu, käsissä.
- Äänimerkistä ammutaan alueelta A Jaster-maalit 1-4 merkittyjen aukkojen kautta. Edetään alueelle B, josta ammutaan aluemaali 1 ja Jaster-maalit 5-8 merkittyjen aukkojen kautta. Edetään alueelle C, josta ammutaan aluemaali 2 ja PP 1-4 merkittyjen aukkojen kautta.
- Pakollinen lippaanvaihto ensimmäisen ja viimeisen laukauksen välissä.
- Toimintavirheet ja rangaistukset: Mikäli lipasta ei vaihda ensimmäisen ja viimeisen laukauksen välissä, tuomitaan yksi toimintavirhe. Väärältä alueelta tai aukosta ammutusta taulusta tuomitaan yksi toimintavirhe per ammuttu taulu.
- Johtuen PV:n varomääräyksistä alle 25m etäisyydelle ei saa ampua kiväärillä, mikäli kilpailija ampuu alle 25 metrin etäisyydelle johtaa se hylkäykseen. Tuomari pyrkii varoittamaan ensin vaarallisesta toiminnasta.
- Tutustumisaika 3 min.



18.7.2026

Hätilä 26

RASTI 5, kivääri/pistooli: Vartiomies



TILANNE: Saavut tilanteeseen ajoneuvolla. Eliminoi vartiomies ja jalkaudu tuhoamaan loput viholliset.

- Rastilla on 18 kpl SRA-tauluja, 4 kpl PP (5p) ja 1 kpl ISO PP (5 p), joka toimii kelkan laukaisijana.
- Maks. pistemäärä 205.
- Ampumaetäisyys 2-35 m.
- Minimilaukausmäärä 41.
- Käsittelysektorit merkitty sivuille, ylös ja alas 90 astetta, merkitty keltaisella.
- Ampumasektorit merkitty sivuilla oranssi-valkoisin merkein, ylös vallin yläreuna.
- Lähtö alueelta A, istuen penkillä. Kivääri: ladattu maks. 30 patruunalla. Pistooli: kotelossa, lipas kiinni, lataamaton. Kaikki muut käytettävät kiväärin lippaat merkityillä paikalla.
- Alueelta A ammutaan 18 kpl SRA-tauluja, 4 kpl PP ja 1 kpl ISO PP (Vartiomies / kohde 1).
- Äänimerkin jälkeen ampuja aktivoi ajoneuvon ampumalla vartiomiehen (kohde 1), joka käynnistää ajoneuvon liikkeen. Tämän jälkeen ammutaan muut maalit alueelta A niiden näkyessä. Kiväärin voi halutessaan hylätä tyhjänä tai varmistettuna hihnaan- tai merkittyyn paikkaan.
- Vartiomies on ammuttava ensimmäisenä ennen muiden maalien ampumista. Vartiomiehen ensimmäisenä ampumatta jättäminen toimintavirhe per laukaus.
- Ajoneuvosta (kelkka) saa poistua alueelle A vasta merkityn tasan jälkeen. Ennen tasaa poistuminen toimintavirhe per laukaus.
- Ajoneuvoa ei saa pysäyttää itse. Ajoneuvon pysäyttäminen ampujan toimesta on toimintavirhe per laukaus.
- Muun kuin aseessa kiinni olevan tai merkityillä paikalla olevan kiväärin lippaan käyttö, toimintavirhe per laukaus
- Pakollinen varmistus kelkasta poistuessa.
- Ampumatta piiloon jääneet SRA-tyylit: ei rangaistusta.
- Tutustumisaika 3 min.



Hätilä 26

<https://ehsra.net/>
<https://resul.fi/sra/>

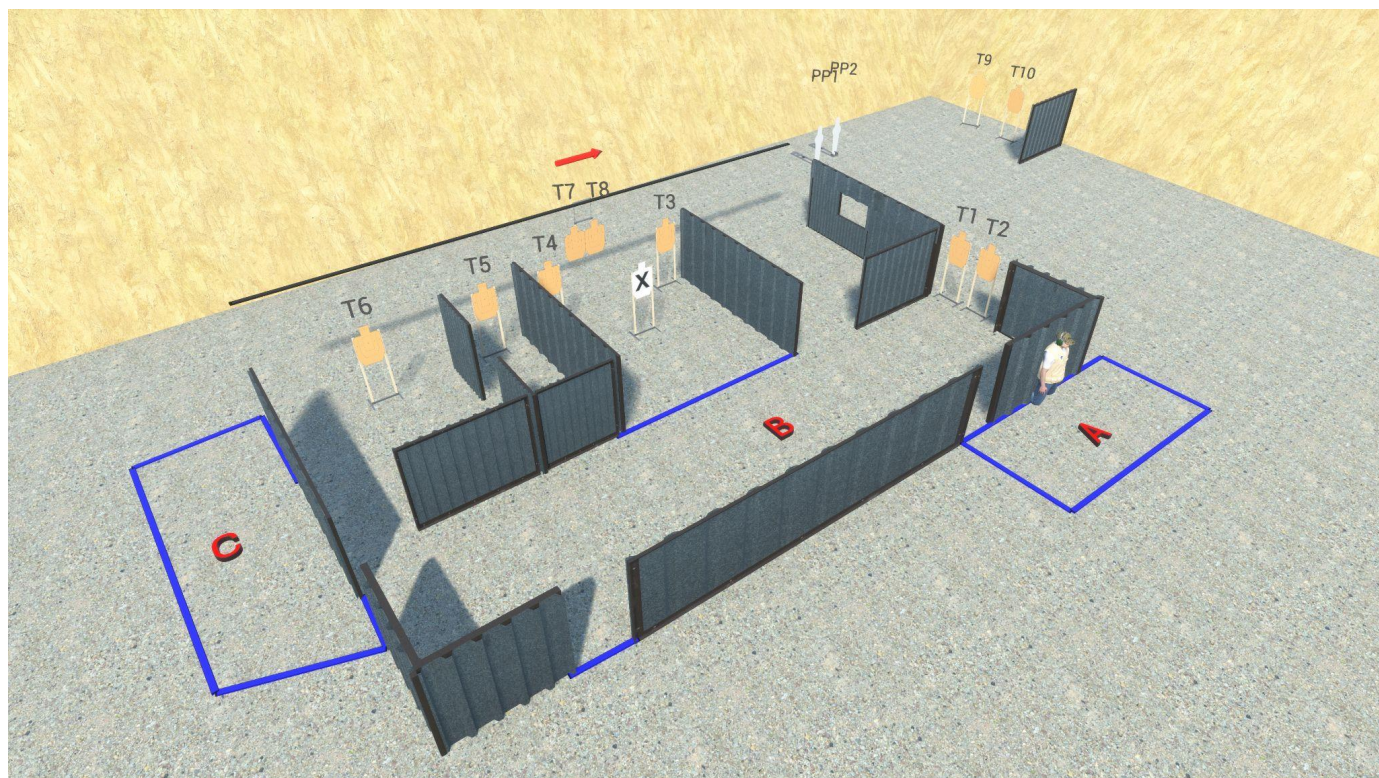

NAAPURIN MAALAISKANA



18.7.2026

Hätilä 26

Rasti 6, pistooli: Turvahuone



TILANNE: Olet väijyttämässä vihollisen komentopaikkaa ja eliminoimassa hiljaisesti puukolla ulkona vartioivaa vihollista. Vartija ehtii kuitenkin huutaa varoitushuudon ja upseerit lähtevät ryntäämään kohti turvahuonetta. Nyt on aika toimia nopeasti ja ottaa pistooli käyttöön.

- Rastilla on 10 kpl SRA-tauluja, yksi E/A taulu ja 2 kpl etenemisen estäviä PP (10p).
- Maks. pistemäärä 120.
- Ampumaetäisyys 1 - 20 m.
- Minimilaukausmäärä on 22.
- Käsittelysektorit merkitty sivuille keltaisella, ylös ja alas 90 astetta.
- Ampumasektorit merkitty sivuille oranssi-valkoisin merkein, ylös vallin yläreuna.
- Lähtö alueelta A puukko kädessä ja toinen käsi vihollisen kaulalla. Pistooli ladattu ja varmistettu, kotelossa.
- Äänimerkistä puukotetaan vihollista rintaan ja ammutaan alueelta A etenemisen estävät PP:t 1-2. PP1 laukaisee liikenteeseen kelkan, jossa taulut 7-8. Taulut 7-8 jäävät näkyviin kelkan pysähtymisen jälkeen. Alueelta B ammutaan taulut 1-8. Alueelta C ammutaan taulut 9-10. Alueelta C ei saa enää palata alueelle B.
- Mikäli vartijaa ei yritä puukottaa, tuomitaan 1 toimintavirhe. Mikäli puukko ei jää kiinni vartijaan, tuomitaan 1 toimintavirhe.
- Tutustumisaika 3 min.

Peltonen Knives

Hätilä 26

<https://ehsra.net/>
<https://resul.fi/sra/>

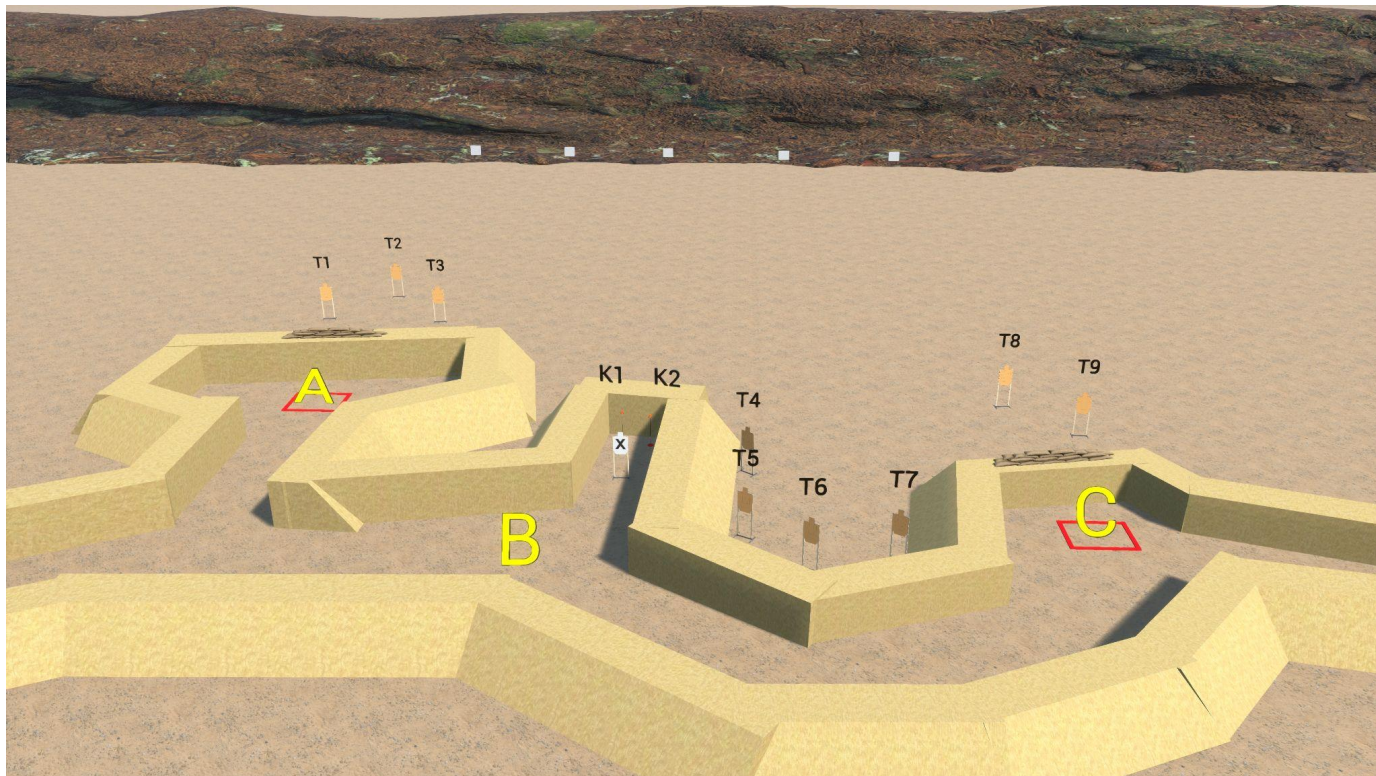
PUOLUSTUSLAITOS



18.7.2026

Hätilä 26

Rasti 7, kivääri: Asemasotaa



TILANNE: Jaahas, taas vihollinen koittaa läpi tästä. Pysäytetäänpä mokoma!

- Rastilla on 9 SRA-tauluja, 5 kpl jaster-maalilaitteita (5p), jotka ammutaan kahteen kertaan, 2 kpl savikiekkoja (5p) ja 1 E/A-taulu.
- Maks. pistemäärä 150
- Ampumaetäisyys 5-270 m
- Minimilaukausmäärä on 30.
- Käsittelysektorit merkitty sivuille keltaisella, 90 astetta. Kiväärin osoittaessa alaviistoon juoksuhaetaan piipun ei tarvitse osoittaa käsittelysektoriin.
- Ampumasektorit merkitty sivuilla oranssi-valkoisin merkein, ylös vallin yläreuna.
- Lähtö alueelta A, tähdästen taulua, liipaisinsormi asean rungolla.
- Äänimerkistä ammutaan alueelta A jasterit 1-5 ja taulut 1-3. Alueelta B ammutaan savikiekkot 1-2 ja taulut 4-7 sektorien puitteissa. Alueelta C ammutaan taulut 8-9, sekä jasterit 1-5 uudelleen.
- Kun ampuja siirtyy alueelle B hän hyväksyy mahdolliset pystyyn jääneet jasterit ohilaukauksiksi. Jasterit nostetaan pystyyn siirtymän aikana.
- Johtuen PV:n varomääräyksistä alle 25m etäisyydelle ei saa ampua, mikäli kilpailija ampuu alle 25 metrin etäisyydelle johtaa se hylkäykseen. Tuomari pyrkii varoittamaan ensin vaarallisesta toiminnasta.
- Tutustumisaika 3 min.