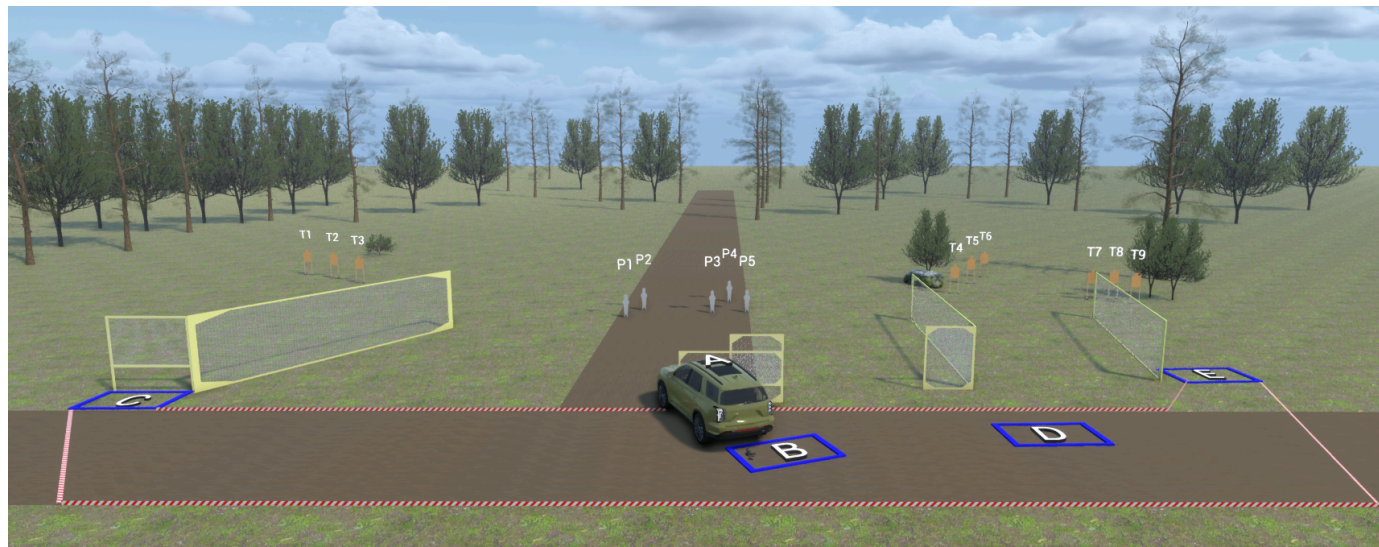




18.7.2026

Hättilä 26

Rasti 1, kivääri: Tiukka Tilanne



TILANNE: Ajatte vihollisen väijytykseen ja taistelijaparisi saa osuman. Linaat hänen kivääriään, ja selvität tilanteen.

- Rastilla on 9 SRA-taulua, 5PP (10p.)
- Maks. pistemäärä 140
- Ampumaetäisyys 25-45m
- Minimilaukausmäärä on 23
- Käsittelysektorit vasempaan, oikealle, ylös ja alas 90 astetta, merkitty keltaisin merkein / nauhalla.
- Ampumasektorit merkitty sivuilla valko-oranssein merkein, ylös puuston yläreuna.
- Lähtö alueelta A, penkillä istuen (molemmat pakarat penkkiin koskettaen), kädet merkityillä paikoilla kojelaudan päällä. Lainakivääri merkityllä paikalla lipas kiinni lataamatta (kolmella patruunalla lipastettuna). Oma kivääri takakontissa merkityllä paikalla tyhjänä, lukko edessä. Äänimerkistä ammutaan laina-ase tyhjäksi kohti PP 1-5 tuulilasiaukon kautta (laina-ase täytyy jättää merkitylle paikalle tyhjänä, tai varmistettuna). Alueelta B ammutaan pystyyn jääneet pepperit (1-2 pepperit eivät näy alueelle B, joten jos näistä jompikumpi tai molemmat jäävät pystyyn, ja haluaa niitä ampua, tulee palata alueelle A). Alueelta C-E ammutaan taulut T1-9 niiden näkyessä. Pakollinen varmistus ampumapaikkojen välillä.
- Alueiden B-E rajat ovat rikelinjoja. Suoritusalue rajattu punavalkoisella rajalinjalla.
- Jos lainakivääriä ei ammu tyhjäksi, toimintavirhe.
- Rastilla käytettävä lainakivääri on vakio AK.
- Osuma autoon johtaa hylkäykseen ja korvausvelvollisuuteen.
- Johtuen PV:n varomääräyksistä alle 25m etäisyydelle ei saa ampua, mikäli kilpailija ampuu alle 25 metrin etäisyydelle johtaa se hylkäykseen. Tuomari pyrkii varoittamaan ensin vaarallisesta toiminnasta.
- Tutustumisaika 3 min.

MONTTOOL

ORIGOPRO.COM
RESERVILÄISEN VARUSVARASTO



**KORPPI
GEAR**

Sandels
VAHVA JA PEHMEÄ OLUT



Panssariprikaati



**NOSTURI-
MIEHET OY**

Hättilä 26

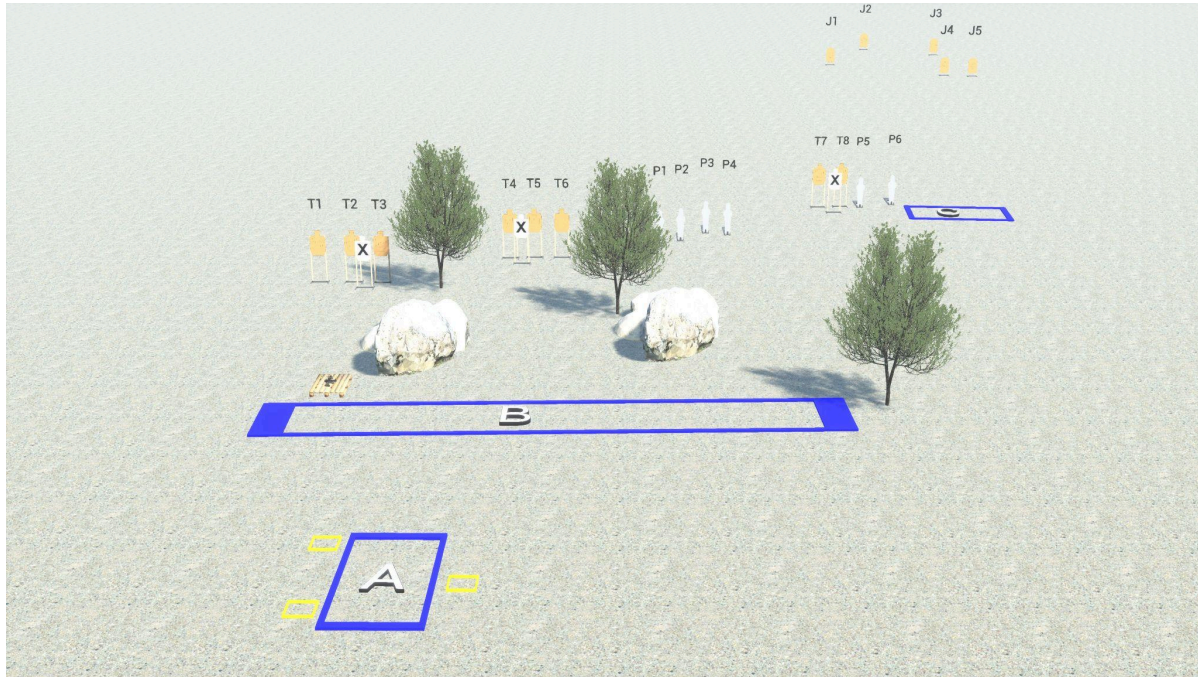
<https://ehsra.net/>
<https://resul.fi/sra/>



18.7.2026

Hätilä 26

Rasti 2, kivääri: Miinoite



TILANNE: Olet asettamassa miinoitetta tien varteen, kun kuulet että vihollinen on tehnyt murron oikeassa sivustassa. Laitat viimeiset miinat paikalleen ja lähdet torjumaan vihollista.

- Rastilla on 8kpl SRA-taulua, 3kpl E/A talua, 6kpl (10p) pepper popperia ja 5kpl (10p) jaster-maalilaitetta.
- Minimilaukausmäärä 27
- Maks. pistemäärä on 190
- Ampumaetäisyys 25-360m
- Käsittelysektorit ylös ja alas 90 astetta, vasempaan ja oikealle merkitty keltaisella ja seuraa ampujaa.
- Ampumasektorit merkitty sivuille valko-oranssein merkein, ylös vallin yläreuna
- Lähtö alueelta A normaalisti seisten, sakaramiinat (3kpl) käsissä ja kivääri merkityllä paikalla lipas kiinni liikkuvat edessä, pesä tyhjänä.
- Äänimerkistä asetetaan miinat merkityille paikoille. Siirrytään alueelle B, josta ammutaan taulut T1-8 ja PP1-6. Siirrytään alueelle C, josta ammutaan jasterit 1-5.
- Rangaistukset: Jos kaikkia miinoja ei aseta merkityille paikoille, ennen kuin lähtee alueelta A, niin rangaistaan toimintavirhe per miina. Miinan pitää olla vähintään siten, että alle 50% rungosta näkyvillä.
- Alueiden välillä pakollinen varmistus.
- Johtuen PV:n varomääräyksistä alle 25m etäisyydelle ei saa ampua, mikäli kilpailija ampuu alle 25 metrin etäisyydelle johtaa se hylkäykseen. Tuomari pyrkii varoittamaan ensin vaarallisesta toiminnasta.
- Polttoaine-aseman kuvaaminen tai kuvamateriaalin julkaisu kielletty.
- Tutustumisaika 3 min.



Hätilä 26

L4 PERFORMANCE

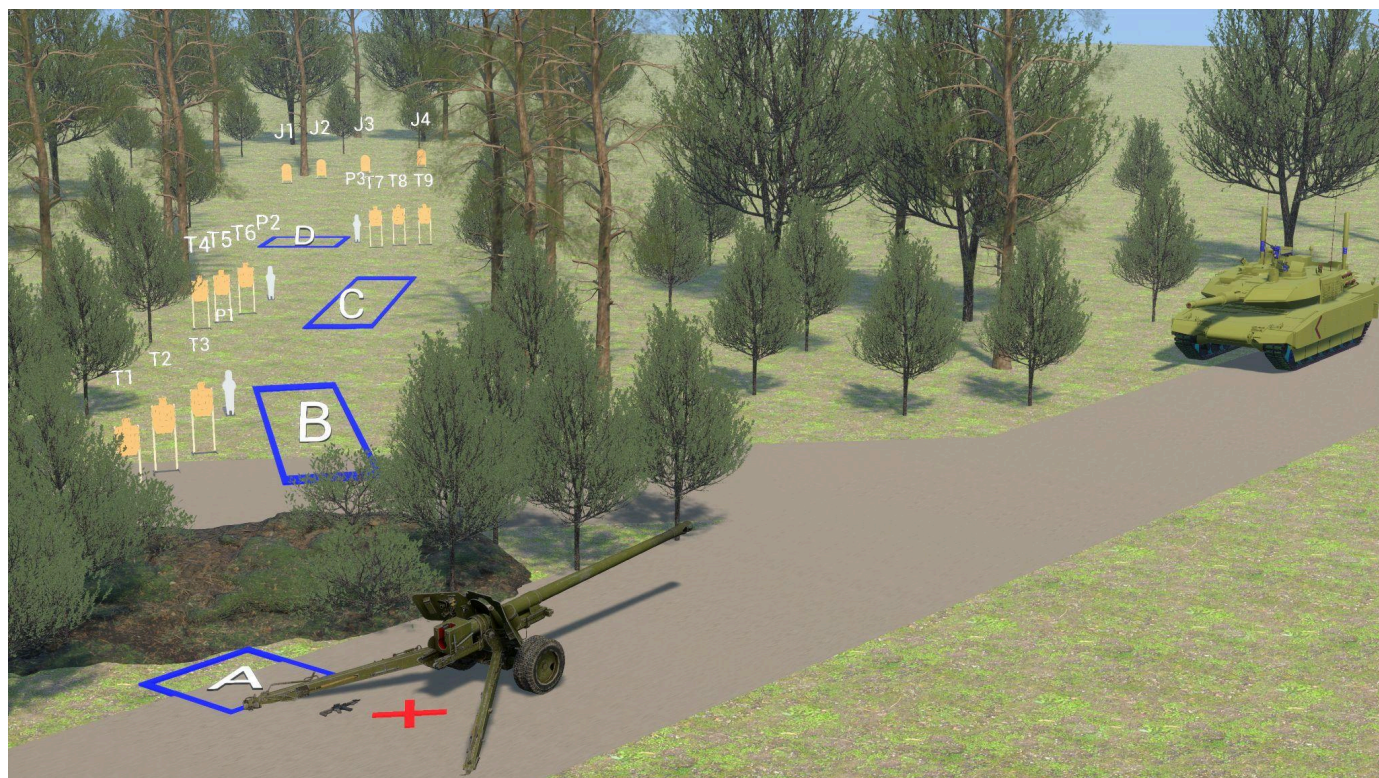

<https://ehsra.net/>
<https://resul.fi/sra/>



18.7.2026

Hätilä 26

Rasti 3, kivääri: Tykkimiehen painajainen



TILANNE: Tykkimies ampuu tykillä viimeiseen asti, ryssä on tunkeutunut syvyyteen ja joudut muistelevaan kuinka kivääriä käytetään. Puhdista alue kutsumattomista vieraista.

- Rastilla on 9 kpl SRA-tilauja ja 3 kpl PP (5p), 4 jaster-maalilaitetta (10p).
- Maks. pistemäärä 145.
- Ampumaetäisyys 25 - 60 m.
- Minimilaukausmäärä on 25.
- Käsittelysektorit merkitty sivuille keltaisella, seuraa ampujan mukana. Ylös ja alas 90 astetta.
- Ampumasektorit merkitty sivuilla oranssi-valkoisin merkein, ylös puuston yläreuna.
- Lähtö vähintään toinen polvi maassa paikalta X tykin laukaisin kädessä. Kivääri lipas kiinni lataamaton, liikkuvat edessä, hihnassa.
- Äänimerkistä laukaise tykki ja ammu taulut, PP:t ja jasterit alueilta A,B,C,D niiden näkyessä.
- Kun etenee seuraavalle alueelle ei saa enään palata takaisin. Rasti tulkataan kuumana. Tuomari pyrkii varoittamaan, jos ampuja ei tottele -> hylkäys.
- Johtuen PV:n varomääräyksistä alle 25m etäisyydelle ei saa ampua kiväärillä, mikäli kilpailija ampuu alle 25 metrin etäisyydelle johtaa se hylkäykseen. Tuomari pyrkii varoittamaan ensin vaarallisesta toiminnasta.
- Alueiden välillä pakollinen varmistus.
- Tutustumisaika 3 min.



Asetalo Oy

Hätilä 26

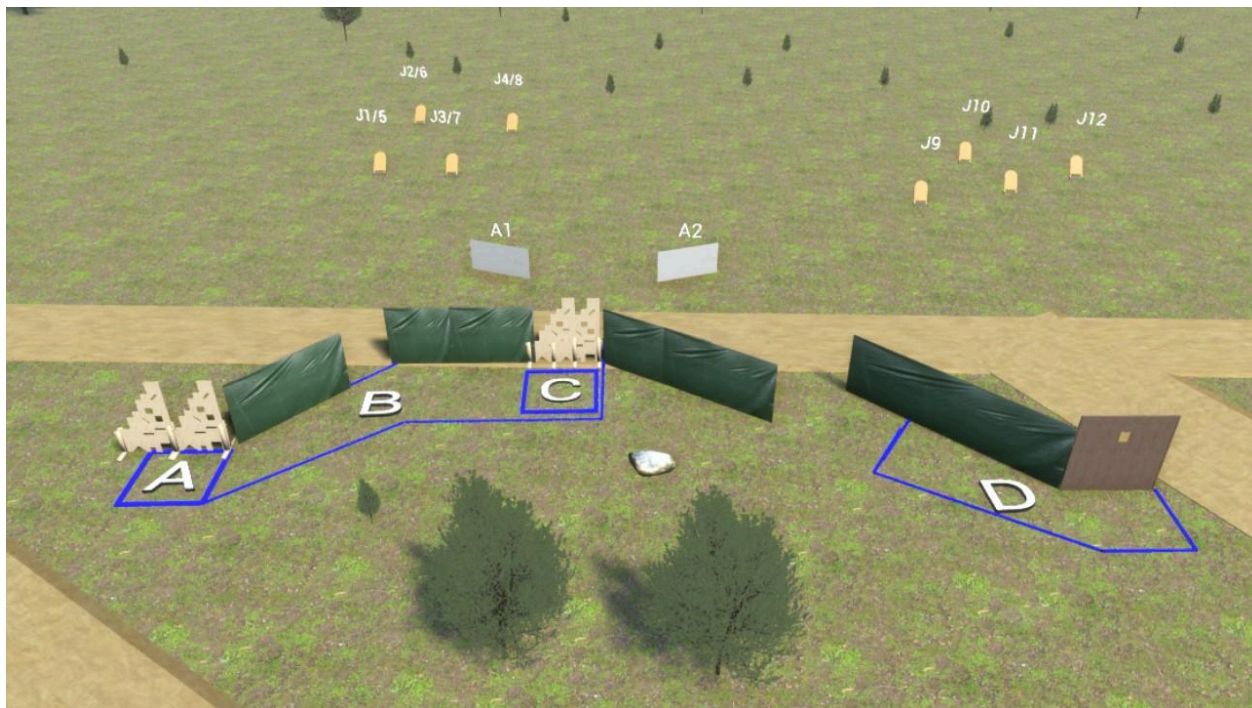
<https://ehsra.net/>
<https://resul.fi/sra/>




18.7.2026

Hätilä 26

Rasti 4, kivääri: Ihmisaalto #359



TILANNE: Äänekäät URAA -huudot ja käsiaseiden yhtäkkiä alkava pauke herättävät sinut koiranunestasi keskeltä raunioihin linnoitettua partion pesäkettä. Ensimmäiset viholliset vilkkuvat jo näköpiirissä vaarallisen lähellä. Tempaiset kiväärisi käteen makuupaikkasi viereltä ja aloitat määrätietoiset torjuntatoimet. Onneksi vatsasi on täynnä töpinän eilen täydennyksinä tuomaa nötköttiä, taistelumoraalisi on huipussaan ja takana on jo 358 samanlaista hyökkäystä asemaasi. Laitat kuulan hiihtämään ammattimiehen rutiinilla.

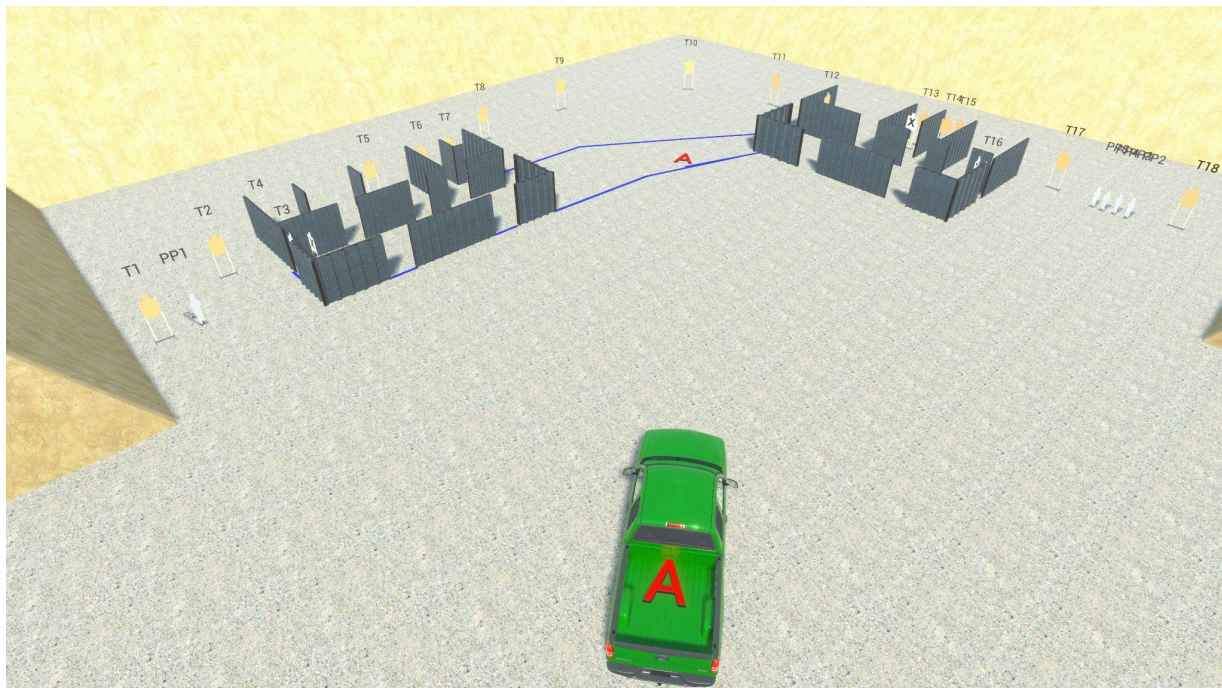
- Rastilla on 12 kpl Jaster-maalilaitteita (10p) ja 2kpl aluemaaleja (10p). Aluemaali tulkitaan ammutuksi, mikäli siinä on vähintään kuusi osumaa. J1-J4 nostetaan ylös ja ammutaan toiseen kertaan (J5-J8)
- Maksimipistemäärä on 140.
- Ampumaetäisyys 25-50 m.
- Minimilaukausmäärä on 24.
- Käsiase- ja kivääri-aseet on merkattu keltaisilla merkeillä.
- Ampumasektorit merkitty sivuille oranssi-valkoisilla merkeillä, ylös puuston yläreuna.
- Lähtö alueelta A vähintään toinen polvi maassa, ase ladattu ja varmistettu, käsissä piippu 45-astetta alas.
- Äänimerkistä ammutaan alueelta A Jaster-maalit J1-4 merkittyjen aukkojen kautta, alueelta B ammutaan aluemaali A1, alueelta C Jaster-maalit J5-8 merkittyjen aukkojen kautta. Alueelta D ammutaan aluemaali A2 ja jasterit J9-12 merkittyjen aukkojen kautta. Alueet rajattu rike- ja rajalinjoin.
- Pakollinen lippaanvaihto ensimmäisen ja viimeisen laukauksen välissä.
- Taulujen ampumisesta väärältä alueelta tai useamman jasterin ampuminen yhdestä aukosta toimintavirhe per ammuttu maali.
- Kun olet poistunut alueelta A, pystyy jääneet jasterit katsotaan ohilaukauksiksi.
- Johtuen PV:n varomääräyksistä alle 25m etäisyydelle ei saa ampua kiväärillä, mikäli kilpailija ampuu alle 25 metrin etäisyydelle johtaa se hylkäykseen. Tuomari pyrkii varoittamaan ensin vaarallisesta toiminnasta.
- Tutustumisaika 4 min.



18.7.2026

Hätilä 26

RASTI 5, kivääri/pistooli: Vartiomies



TILANNE: Iskuryhmänne lähestyy kohdetta ajoneuvolla, kun ulkokehän vartiomies yllättäen havaitsee teidät. Tilanne räjähtää käsiin sekunnissa. Pudotat vartiomiehen ensimmäisenä, mikä on kuskille merkki iskeä kaasua pohjaan ja rynnäköidä sisään. Jaat lyijyä vihollisen aseisiin suoraan liikkuvasta ajoneuvosta täydellä rähinällä. Jalkautumisen hetkellä iskee todellisuus: kiväärin vaihtolippaat jäivät kiireessä go-bagiin. Pääaseesta loppuu kuula, mutta ammattimies ei hyödy. Hylkää tyhjän kiväärin, vedät pistoolin kotelosta ja putsaat loppualueen kylmällä rutiinilla.

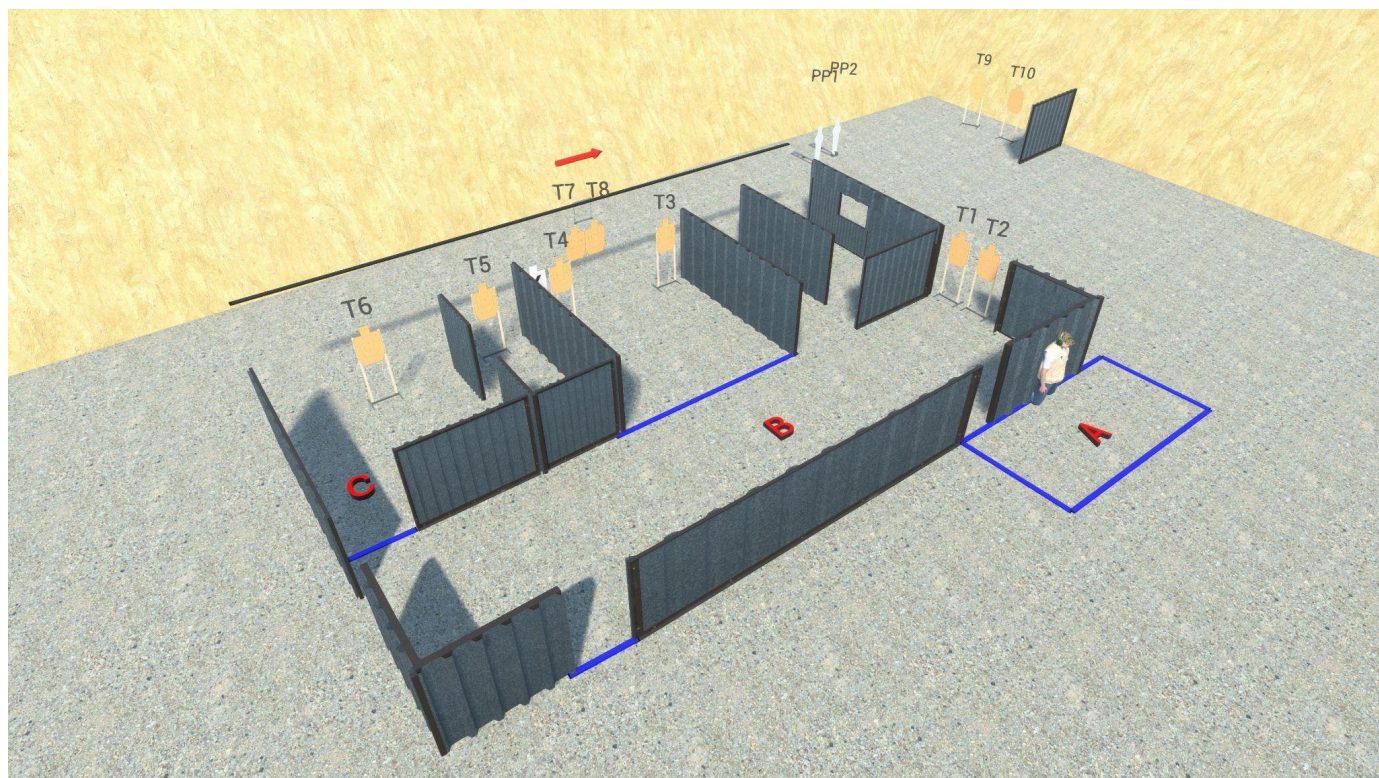
- Rastilla on 18 kpl SRA-tauluja, 4 kpl E/A-tauluja, 5 kpl PP (5p) joista PP1 toimii kelkan laukaisijana.
- Maks. pistemäärä 205.
- Ampumaetäisyys 2-35 m.
- Minimilaukausmäärä 41.
- Käsittelysektorit merkitty sivuille, ylös ja alas 90 astetta, merkitty keltaisella.
- Ampumasektorit merkitty sivuilla oranssi-valkoisin merkein, ylös vallin yläreuna.
- Lähtö alueelta A, istuen penkillä. Kivääri: ladattu maks. 40 patruunalla. Pistooli: kotelossa, lipas kiinni, lataamaton. Kaikki muut käytettävät kiväärin lippaat merkityillä paikalla.
- Äänimerkistä ammutaan PP1, joka aktivoi ajoneuvon (Vartiomies). Tämän jälkeen ammutaan muut maalit alueelta A niiden näkyessä. Kiväärin voi halutessaan hylätä tyhjänä tai varmistettuna hihnaan- tai merkittyyn paikkaan.
- Vartiomies on ammuttava ensimmäisenä ennen muiden maalien ampumista. Vartiomiehen ensimmäisenä ampumatta jättäminen toimintavirhe per laukaus.
- Ajoneuvosta (kelkka) saa poistua alueelle A vasta merkityn tasan jälkeen. Ennen tasaa poistuminen toimintavirhe per laukaus.
- Ajoneuvoa ei saa pysäyttää itse. Ajoneuvon pysäyttäminen ampujan toimesta on toimintavirhe per laukaus.
- Muun kuin aseessa kiinni olevan tai merkityllä paikalla olevan kiväärin lippaan käyttö, toimintavirhe per laukaus
- Pakollinen varmistus kelkasta poistuessa ja talojen välillä.
- Piiloon jääneet SRA-taulut 1-2, 17-18 (4kpl) ja PP 2-5 (4kpl): ei rangaistusta ohilaukauksista.
- Tutustumisaika 3 min.



18.7.2026

Hätilä 26

Rasti 6, pistooli: Turvahuone



TILANNE: Olet väijyttämässä vihollisen komentopaikkaa ja eliminoimassa hiljaisesti puukolla ulkona vartioivaa vihollista. Vartija ehtii kuitenkin huutaa varoitushuudon ja upseerit lähtevät ryntäämään kohti turvahuonetta. Nyt on aika toimia nopeasti ja ottaa pistooli käyttöön.

- Rastilla on 10 kpl SRA-tauluja, 2kpl E/A taulu ja 2 kpl etenemisen estäviä PP (10p). Taulut ovat läpäiseviä.
- Maks. pistemäärä 120.
- Ampumaetäisyys 1 - 20 m.
- Minimilaukausmäärä on 22.
- Käsittelysektorit merkitty sivuille keltaisella, ylös ja alas 90 astetta.
- Ampumasektorit merkitty sivuille oranssi-valkoisin merkein, ylös vallin yläreuna.
- Lähtö alueelta A, kengät koskettaen merkkejä, puukko kädessä koskettaen lonkkaa ja toinen käsi vihollisen kaulalla. Pistooli ladattu ja varmistettu, kotelossa.
- Äänimerkistä puukotetaan vihollista rintaan ja ammutaan alueelta A etenemisen estävät PP:t 1-2. PP1 laukaisee liikenteeseen kelkan, jossa taulut 7-8. Taulut 7-8 jäävät näkyviin kelkan pysähtymisen jälkeen. Alueelta B ja C ammutaan taulut 1-10.
- Mikäli vartijaa ei yritä puukottaa, tuomitaan 1 toimintavirhe. Mikäli puukko ei jää kiinni vartijaan, tuomitaan 1 toimintavirhe.
- Tutustumisaika 3 min.

Peltonen Knives

Hätilä 26

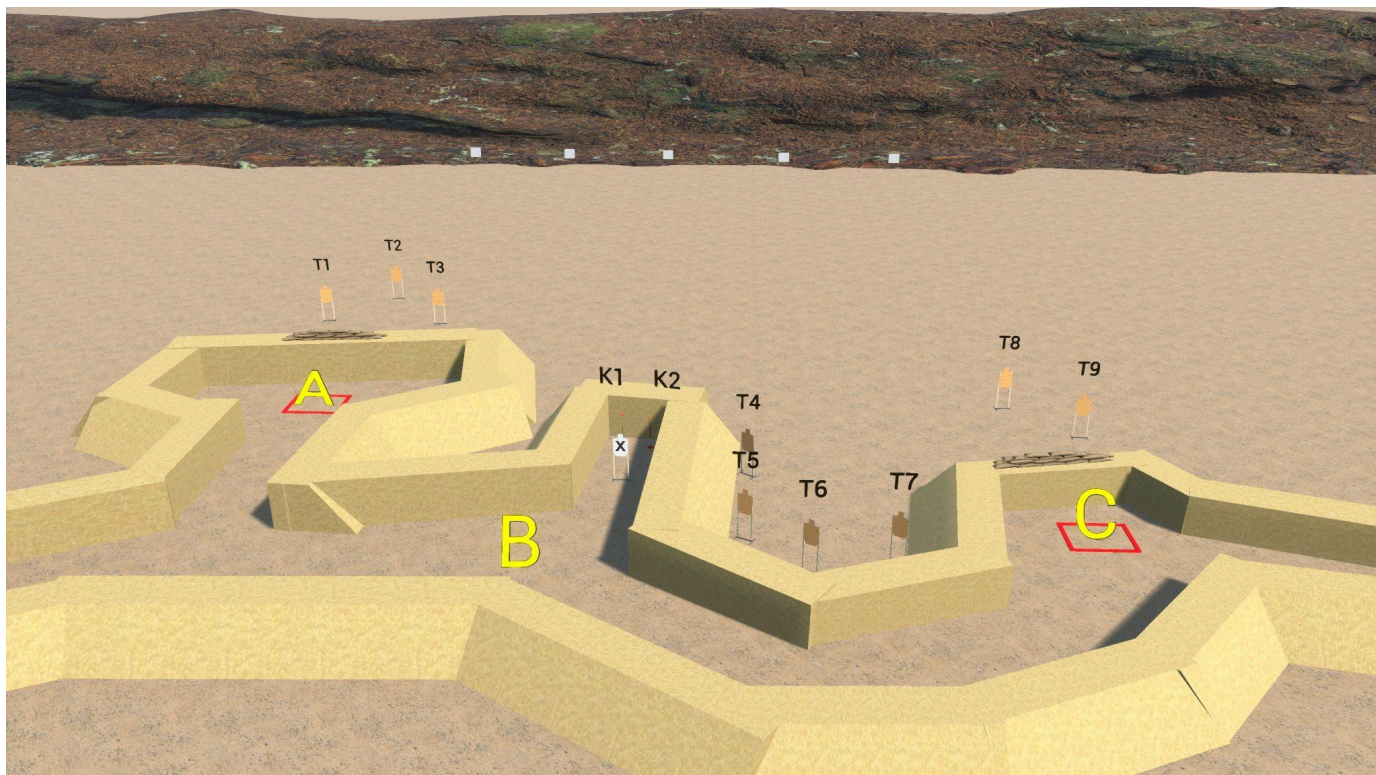
<https://ehsra.net/>
<https://resul.fi/sra/>




18.7.2026

Hätilä 26

Rasti 7, kivääri: Asemasotaa



TILANNE: Jaahas, taas vihollinen koittaa läpi tästä. Pysäytetäänpä mokoma!

- Rastilla on 9 SRA-tauluja, joista 3kpl ositettuja luotisuusojilla, 10 kpl jaster-maalilaitteita (5p), 2 kpl savikiekkoja (5p). Jasterit J1-J5 nostetaan ylös ja ammutaan toiseen kertaan (J6-J10).
- Maks. pistemäärä 150
- Ampumaetäisyys 0-240 m
- Minimilaukausmäärä on 30.
- Käsittelysektorit merkitty sivuille keltaisella, 90 astetta. Kiväärin osoittaessa alaviistoon juoksuhautaan piipun ei tarvitse osoittaa käsittelysektoriin.
- Ampumasektorit merkitty sivuilla oranssi-valkoisin merkein, ylös vallin yläreuna.
- Lähtö alueelta A, tähdäten taulua, liipaisinsormi aseeseen rungolla.
- Äänimerkistä ammutaan alueelta A jasterit 1-5 ja taulut 1-3. Alueelta B ammutaan savikiekoja 1-2. Taulut 4-9 ammutaan alueelta B ja C niiden näkyessä. Alueelta C ammutaan jasterit 6-10.
- Kun ampuja siirtyy alueelle B hän hyväksyy mahdolliset pystyyn jääneet jasterit ohilaukauksiksi. Jasterit nostetaan pystyyn siirtymän aikana.
- Tutustumisaika 3 min.



VARUSTELEKA.FI
ARMEIJATAVARAN ERIKOISLIKE



A A W E E
SHOOTING & OUTDOORS